

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерством спорта
Российской Федерации
от 22 февраля 2019 г. № 159
с изменениями, внесенными приказами
Минспорта России
от 10 апреля 2019 г. № 300,
от 20 мая 2019 г. № 387,
от 14 января 2020 г. № 5,
от 30 апреля 2020 г. № 336
от 3 сентября 2020 г. № 677
от 29 сентября 2020 г. № 728

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ТХЭКВОНДО»

Часть 1. Группа спортивных дисциплин ВТФ

РАЗДЕЛ 1. Общие положения.

Настоящие Правила вида спорта «Тхэквондо» (далее – Правила) разработаны общероссийской спортивной федерацией по тхэквондо (далее - ОСФ), в соответствии с Правилами соревнований Всемирной федерации тхэквондо.

Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих соревнования по виду спорта «тхэквондо» на территории Российской Федерации.

Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил трактуются в соответствии с правилами Всемирной федерации тхэквондо.

Статья 1.1. Спортивные дисциплины

Соревнования по виду спорта «Тхэквондо» группа спортивных дисциплин ВТФ проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

- ВТФ - весовая категория 29 кг
- ВТФ - весовая категория 33 кг
- ВТФ - весовая категория 37 кг
- ВТФ - весовая категория 41 кг
- ВТФ - весовая категория 42 кг
- ВТФ - весовая категория 44 кг
- ВТФ - весовая категория 45 кг
- ВТФ - весовая категория 46 кг
- ВТФ - весовая категория 47 кг
- ВТФ - весовая категория 48 кг

ВТФ - весовая категория 49 кг
ВТФ - весовая категория 51 кг
ВТФ - весовая категория 52 кг
ВТФ - весовая категория 53 кг
ВТФ - весовая категория 54 кг
ВТФ - весовая категория 55 кг
ВТФ - весовая категория 57 кг
ВТФ - весовая категория 58 кг
ВТФ - весовая категория 59 кг
ВТФ - весовая категория 59+ кг
ВТФ - весовая категория 61 кг
ВТФ - весовая категория 62 кг
ВТФ - весовая категория 63 кг
ВТФ - весовая категория 63+ кг
ВТФ - весовая категория 65 кг
ВТФ - весовая категория 65+ кг
ВТФ - весовая категория 67 кг
ВТФ - весовая категория 67+ кг
ВТФ - весовая категория 68 кг
ВТФ - весовая категория 68+ кг
ВТФ - весовая категория 73 кг
ВТФ - весовая категория 73+ кг
ВТФ - весовая категория 74 кг
ВТФ - весовая категория 78 кг
ВТФ - весовая категория 78+ кг
ВТФ - весовая категория 80 кг
ВТФ - весовая категория 80+ кг
ВТФ - весовая категория 87 кг
ВТФ - весовая категория 87+ кг
ВТФ - командные соревнования
ВТФ - пхумсэ - индивидуальная программа
ВТФ - пхумсэ - двойки смешанные
ВТФ – пхумсэ - тройки
ВТФ - пхумсэ - пятерки смешанные
ВТФ - пхумсэ - фристайл - индивидуальная программа
ВТФ - пхумсэ - фристайл – двойки смешанные
ВТФ - пхумсэ - фристайл – пятерки смешанные
ВТФ - ПОДА - весовая категория 49 кг (К41-К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 58 кг (К41-К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 58+ кг (К41-К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 61 кг (К41-К43)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 61 кг (К44, ОК)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75 кг (К41-К42)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75+ кг (К41-К42)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75+ кг (К43, К44, ОК)

ВТФ - ПОДА - пхумсэ (Р31-Р34)

Далее – дисциплины весовая категория (поединки), дисциплины ПОДА-весовая категория (поединки); дисциплины пхумсэ (технический комплекс).

Статья 1.2. Классификация соревнований

По характеру соревнований.

1. По характеру соревнования делятся на:

- личные;
- лично-командные;
- командные.

2. Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее – Положение).

3. В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места участников в своих категориях.

4. В лично-командных соревнованиях место команды определяется в зависимости от суммы личных результатов ее участников, в соответствии со следующим порядком начисления баллов:

Участник, занявший 1 место – 120 баллов;

Участник, занявший 2 место – 50 баллов;

Участник, занявший 3 место – 20 баллов;

Участник, вступивший в «Зону выступления» (для дисциплин весовая категория после прохождения официального взвешивания) – 1 балл;

За каждую победу участнику начисляется (для дисциплины весовая категория и пхумсэ) – 1 балл.

5. В командных соревнованиях:

5.1. На стадии группового этапа при проведении соревнований по круговой системе баллы начисляются следующим образом:

- за победу 3 балла;
- за ничью 1 балл;
- в случае проигрыша 0 баллов.

5.2. После выхода из группы, при проведении соревнований при выбывании после одного поражения:

- команда, занявшая 1 место – 120 баллов;
- команда, занявшая 2 место – 50 баллов;
- команда, занявшая 3 место – 20 баллов;
- за каждую победу команде начисляется – 1 балл.

6. При определении командного первенства, в случае равенства очков у двух или более команд, преимущество определяется по следующим критериям:

- количеству золотых, затем серебряных и бронзовых медалей у команды; количеству участников;
- большему количеству баллов в более тяжелой весовой категории (для спортивных дисциплин «весовая категория»);
- количеству золотых, затем серебряных и бронзовых медалей у команды в спортивном классе К44, если одинаковое, то К43 и т.д. (для спортивных дисциплин «ПОДА-весовая категория»);

медали, завоеванные при объединении, должны быть засчитаны при подведении командного результата (для спортивных дисциплин «ПОДА-весовая категория»).

Статья 1.3. Системы проведения соревнований

В зависимости от системы выбывания участников соревнования проводятся:

1. по системе выбывания после одного поражения (SingleeliminationtournamentSystem);
2. по системе выбывания после двух поражений (DoubleeliminationtournamentSystem);
3. по олимпийской системе с утешительными поединками между спортсменами проигравшими финалистам, (RepechageSystem);
4. по круговой системе (Roundrobinssystem);
5. по системе отрезания (CutoffSystem) для пхумсэ;
6. по смешанной системе: система отрезания + система выбывания после одного поражения (CombinationSystem) для пхумсэ.
7. Для всех видов соревнований в дисциплине пхумсэ во всех категориях в предварительных раундах, полуфиналах и финалах исполняются два обязательных пхумсэ.

(Пояснение 1)

Система отрезания (CutoffSystem) состоит из предварительного раунда, полуфинала и финала.

(Пояснение 2)

Предварительный раунд в системе отрезания: если количество участников в категории от 20 до 39, участники разбиваются на две подгруппы и соревнования начинаются с предварительного раунда на двух разных площадках. Если количество участников 40 и более, участники разбиваются на три подгруппы и соревнования начинаются с предварительного раунда на трех разных площадках. Если нет возможности разместить три площадки, участники разбиваются на две подгруппы.

Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ. Половина участников из каждой группы, набравших наибольшее количество баллов, проходят в полуфинал. Если число участников в подгруппах нечетное, то участник, набравший наибольшее количество баллов из участников не

прошедших в полуфинал, проходит в следующий раунд. В предварительном раунде каждую подгруппу участников должны судить разные бригады судей.

(Пояснение 3)

Полуфинал в системе отрезания: если количество участников в категории от 9 до 19, соревнования начинаются с полуфинала. Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ и 8 из них, набравшие наибольшее количество баллов, проходят в финал.

(Пояснение 4)

Финал в системе отрезания: если количество участников в категории 8 или меньше, соревнования начинаются с финала. Участники выполняют два назначенных обязательных пхумсэ и 4 из них, набравшие наибольшее количество баллов, награждаются. 3 и 4 место награждаются бронзовыми медалями

(Пояснение 5)

В системе выбывания после одного поражения противники определяются жеребьевкой. Порядок выступления участников, определяется жеребьевкой.

Раздел 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 2.1. Возрастные группы участников

Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:

1. Дисциплины весовая категория (поединки):
 - Мальчики и девочки 11 лет(*);
 - Юноши и девушки 12-14 лет;
 - Юниоры и юниорки 15-17 лет;
 - Юниоры и юниорки до 21 года;
 - Мужчины и женщины 17 лет и старше;
2. Дисциплины пхумсэ:
 - Юноши и девушки 12-14 лет
 - Юниоры и юниорки 15-17 лет
 - Мужчины и женщины 18 лет и старше.
3. Дисциплины пхумсэ - фристайл:
 - Юноши и девушки 12-14 лет;
 - Юниоры и юниорки 15-17 лет;
 - Мужчины и женщины 18 лет и старше.
4. ПОДА – весовая категория:
 - Мужчины и женщины 17 лет и старше.
5. Командные соревнования:
 - мужчины, женщины 17 лет и старше.
6. ВТФ - ПОДА – пхумсэ (P31-P34):
 - Мужчины и женщины - 16 лет и старше.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

*Участие спортсменов допускается только в первенствах муниципальных образований.

В дисциплине пхумсэ-фристайл к участию в спортивных соревнованиях возрастной группы «юниоры и юниорки 15-17 лет» могут быть допущены спортсмены возрастной группы «юноши и девушки 12-14 лет», если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации, указанной в Положении.

Статья 2.2. Допуск участников к соревнованиям

1. Условия допуска участников к соревнованиям, а также перечень представляемых на комиссию по допуску документов регламентируется Положением о соревнованиях.

2. Заявки организаций на участие команд или спортсменов оформляются по установленной форме с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, тренера и врача, удостоверяющих соответствующую подготовку участников соревнований.

3. Для допуска к соревнованиям спортсмену необходимо подтвердить свою техническую квалификацию сертификатом утверждённого образца. Спортсмены должны иметь сертификаты Международной федерации WTF, в соответствии с заявленной технической квалификацией.

Спортивные соревнования делятся на два типа: Группа А и Группа Б.

3.1. Группа Б:

3.1.1. Спортсмены новички. Для допуска на соревнования необходимо подтвердить свою квалификацию сертификатом утверждённого образца не выше 8 гыпа.

3.1.2. Спортсмены с опытом соревнований менее 10 поединков. Для допуска на соревнования необходимо подтвердить квалификацию сертификатом утверждённого образца от 7 гыпа до 5 гыпа.

3.1.3. Для допуска на соревнования без удара в голову необходимо подтвердить квалификацию сертификатом утверждённого образца от 7 гыпа до 5 гыпа.

3.2. Группа А:

3.2.1 Для допуска на соревнования муниципального уровня необходимо подтвердить квалификацию сертификатом утверждённого образца не ниже 7 гыпа.

3.3. Для допуска на межрегиональные соревнования необходимо подтвердить квалификацию сертификатом утверждённого образца не ниже 6 гыпа.

3.4. Для допуска на соревнования субъекта Российской Федерации необходимо подтвердить квалификацию сертификатом утверждённого образца не ниже 5 гыпа.

3.5. Для допуска на всероссийские соревнования необходимо подтвердить квалификацию сертификатом утверждённого образца не ниже 3 гыпа.

3.7. Для допуска на первенства, чемпионаты, кубки, финал Спартакиады учащихся России и Спартакиада молодёжи России, финал Универсиады России необходимо подтвердить квалификацию сертификатом Международной федерации WTF не ниже 1 пума или 1 дана.

4. Допуск участников осуществляется комиссией по допуску в состав которой входят: председатель комиссии, назначаемый президентом, главный судья, главный секретарь, заместитель главного секретаря, технический делегат, члены аппарата ОСФ, а также члены комиссии, назначаемые председателем.

Статья 2.3. Весовые категории

1. Дисциплины весовые категории (поединки)

Мужчины, женщин и юниоры, юниорки до 21 года

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
До 54 кг	до 54 кг	До 46 кг	до 46 кг
До 58 кг	свыше 54 кг до 58 кг	До 49 кг	свыше 46 кг до 49 кг
До 63 кг	свыше 58 кг до 63 кг	До 53 кг	свыше 49 кг до 53 кг
До 68 кг	свыше 63 кг до 68 кг	До 57 кг	свыше 53 кг до 57 кг
До 74 кг	свыше 68 кг до 74 кг	До 62 кг	свыше 57 кг до 62 кг
До 80 кг	свыше 74 кг до 80 кг	До 67 кг	свыше 62 кг до 67 кг
До 87 кг	свыше 80 кг до 87 кг	До 73 кг	свыше 67 кг до 73 кг
Свыше 87 кг	свыше 87 кг	Свыше 73 кг	свыше 73 кг

Весовые категории на Олимпийских играх

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
До 58 кг	до 58 кг	До 49 кг	до 49 кг
До 68 кг	свыше 58 кг до 68 кг	До 57 кг	свыше 49 кг до 57 кг
До 80 кг	свыше 68 кг до 80 кг	До 67 кг	свыше 57 кг до 67 кг
Свыше 80 кг	свыше 80 кг	Свыше 67 кг	свыше 67 кг

Весовые категории на юношеских Олимпийских играх

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
До 48 кг	до 48 кг	До 44 кг	до 44 кг
До 55 кг	свыше 48 кг до 55 кг	До 49 кг	свыше 44 кг до 49 кг
До 63 кг	свыше 55 кг до 63 кг	До 55 кг	свыше 49 кг до 55 кг
До 73 кг	свыше 63 кг до 73 кг	До 63 кг	свыше 55 кг до 63 кг
Свыше 73 кг	свыше 73 кг	Свыше 63 кг	свыше 63 кг

Юниоры 15 – 17 лет

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
До 45 кг	до 45 кг	До 42 кг	до 42 кг
До 48 кг	свыше 45 кг до 48 кг	До 44 кг	свыше 42 кг до 44 кг
До 51 кг	свыше 48 кг до 51 кг	До 46 кг	свыше 44 кг до 46 кг
До 55 кг	свыше 51 кг до 55 кг	До 49 кг	свыше 46 кг до 49 кг
До 59 кг	свыше 55 кг до 59 кг	До 52 кг	свыше 49 кг до 52 кг
До 63 кг	свыше 59 кг до 63 кг	До 55 кг	свыше 52 кг до 55 кг
До 68 кг	свыше 63 кг до 68 кг	До 59 кг	свыше 55 кг до 59 кг
До 73 кг	свыше 68 кг до 73 кг	До 63 кг	свыше 59 кг до 63 кг
До 78 кг	свыше 73 кг до 78 кг	До 68 кг	свыше 63 кг до 68 кг
Свыше 78 кг	свыше 78 кг	Свыше 68 кг	свыше 68 кг

Юноши и девушки 12 – 14 лет

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
До 33 кг	до 33 кг	До 29 кг	до 29 кг

До 37 кг	свыше 33 кг до 37 кг	До 33 кг	свыше 29 кг до 33 кг
До 41 кг	свыше 37 кг до 41 кг	До 37 кг	свыше 33 кг до 37 кг
До 45 кг	свыше 41 кг до 45 кг	До 41 кг	свыше 37 кг до 41 кг
До 49 кг	свыше 45 кг до 49 кг	До 44 кг	свыше 41 кг до 44 кг
До 53 кг	свыше 49 кг до 53 кг	До 47 кг	свыше 44 кг до 47 кг
До 57 кг	свыше 53 кг до 57 кг	До 51 кг	свыше 47 кг до 51 кг
До 61 кг	свыше 57 кг до 61 кг	До 55 кг	свыше 51 кг до 55 кг
До 65 кг	свыше 61 кг до 65 кг	До 59 кг	свыше 55 кг до 59 кг
Свыше 65 кг	свыше 65 кг	Свыше 59 кг	свыше 59 кг

Мальчики и девочки 11 лет.

Мужские весовые категории		Женские весовые категории	
До 27 кг	до 27 кг	До 27 кг	до 27 кг
До 30 кг	свыше 27 кг до 30 кг	До 30 кг	свыше 27 кг до 30 кг
До 33 кг	свыше 30 кг до 33 кг	До 33 кг	свыше 30 кг до 33 кг
До 36 кг	свыше 33 кг до 36 кг	До 36 кг	свыше 33 кг до 36 кг
До 40 кг	свыше 36 кг до 40 кг	До 40 кг	свыше 36 кг до 40 кг
До 44 кг	свыше 40 кг до 44 кг	До 44 кг	свыше 40 кг до 44 кг
До 48 кг	свыше 44 кг до 48 кг	До 48 кг	свыше 44 кг до 48 кг
До 52 кг	свыше 48 кг до 52 кг	До 52 кг	свыше 48 кг до 52 кг
До 57 кг	свыше 52 кг до 57 кг	До 57 кг	свыше 52 кг до 57 кг
Свыше 57 кг	свыше 57 кг	Свыше 57 кг	свыше 57 кг

Командные соревнования среди мужских команд:

Четыре основных и один запасной.

Общий вес команды без запасного не должен превышать 300 кг. При замене в команде на запасного общий вес команды не должен превышать 300 кг.

Командные соревнования среди женских команд:

Четыре основных и один запасной.

Общий вес команды без запасного не должен превышать 260 кг. При замене в команде на запасного общий вес команды не должен превышать 260 кг.

Командные соревнования среди смешанных команд:

4 основных, из которых 2 мужчины и 2 женщины.

Общий вес двух мужчин 160 кг.

Общий вес двух женщин 153 кг.

2. Дисциплины ПОДА-весовые категории (поединки)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 49 кг (К41-К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 58 кг (К41-К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 58+ кг (К41-К44)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 61 кг (К41-К43)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 61 кг (К44, ОК)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75 кг (К41-К42)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75 кг (К43, К44, ОК)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75+ кг (К41-К42)

ВТФ - ПОДА - весовая категория 75+ кг (К43, К44, ОК)

2.1. Спортивная классификация:

В ПОДА-весовые категории выделяют следующее спортивные классы:

Мужские Спортивные Классы	Женские Спортивные Классы
К 41	К 41
К 42	К 42
К 43	К 43
К 44	К 44
Открытый класс	Открытый класс

2.2. Классификация спортсменов.

2.2.1. Классификация участников, проходит совместно с ФТ ПОДА-весовые категории на чемпионатах. Проводится за один или два дня до начала соревнований.

2.2.2. Участники, которые впервые проходят спортивную классификацию, получают спортивный класс, и подтверждают свой статус в соответствии с Правилами.

2.2.2.1. Процедура классификации. Все претенденты проходят процесс классификации, в ходе которого определяется Минимальные Значения Нарушений (МЗН) для спортивного класса К41.

2.2.2.2. Не допуск (НД). Спортсмен, прошедший процедуру классификации и получивший статус «не допуск» (НД), к участию в соревнованиях по ПОДА-весовые категории не допускается.

2.2.3. Первое участие. В случае если спортивный класс спортсмена меняется после первого участия на соревнованиях, в соответствии с международной Классификацией спортсменов, его результат изменяется на:

2.2.3.1. Смена на более высокий спортивный класс. В случае если ограничения спортсмена после первого участия в соревнованиях признаются менее серьёзными, на столько, что приводят к смене спортивного класса, то результат, полученный в данном спортивном классе, так, как он находился в более выгодном положении, чем его оппоненты, аннулируется. Под это подпадает и получение спортсменом статуса «не допуск» (НД).

2.2.3.2. Смена на более низкий спортивный класс. В случае если ограничения спортсмена после первого участия в соревнованиях признаются более серьёзными, на столько, что приводят к смене спортивного класса, то результат, полученный в данном спортивном классе, так, как он находился в менее выгодном положении, чем его оппоненты, остаются, и он будет награждён, в соответствии с занятым местом.

(Пояснение 1)

Спортсмен, который был классифицирован в более низкий спортивный класс, но был изменён после первого участия на соревнованиях, не продолжает соревнований и рейтинговые баллы за его результат будут присвоены в более высокий спортивный класс, как проигравший в первом

круге. Спортсмен, проигравший ему в первом круге должен продолжить соревнования в следующем круге.

В случае если спортсмену присваивают статус «не допуск» то рейтинговые баллы, не присваиваются.

2.3. Объединение классов

Спортивные классы могут быть объединены, в случае если в классе заявлен только один спортсмен. Объединение всегда производится с меньшего спортивного класса в больший спортивный класс. Объединение мужских и женских категорий не допустимо. Объединение допускается только среди спортивных классов, а не весовых категорий.

(пример)

К41 → К42

К42 → К43

К43 → К44

2.2 Объединение спортивных классов с пропуском одного допустимо только, в случае если нет ограничений для безопасного участия объединяемого спортсмена.

2.3 Объединяемый спортсмен, объявляется победителем в своём спортивном классе и своей весовой категории в официальном итоговом протоколе. Участник соревнуется за дополнительные медали в высшем классе, где он находится в более невыгодном положении.

2.4. В случае не возможности объединения. Должен быть организован демонстрационный поединок с обычным спортсменом по правилам ПОДА-весовая категория тхэквондо.

(Пояснение 2)

Верхняя граница в весовой категории:

Предельный вес определяется по критерию одной десятой от указанного лимита. Например, весовая категория до 50 кг, верхняя граница 50.09 кг, а 50.1 кг перевес в следствии дисквалификация.

Нижняя граница в весовой категорий:

Пример, весовая категория свыше 50 кг, нижняя граница вес в 50.1 кг, а всё что меньше считается недостаточным, приводящим к дисквалификации.

(Пояснение 3)

Объединение спортивных классов при недостаточном количестве спортсменов возможно только в более высокий спортивный класс.

(Пояснение 4)

В случае не возможности объединения спортивных классов, организуется демонстрационный матч с целью получения опыта спортсменом.

3. Спортивная дисциплина пхумсэ

Соревнования по пхумсэ проводятся в спортивных дисциплинах (далее – категориях)

ВТФ - пхумсэ - индивидуальная программа

ВТФ - пхумсэ - двойки смешанные

ВТФ - пхумсэ- тройки

ВТФ - пхумсэ - пятерки смешанные

Участники соревнований делятся на следующие категории:

Возрастные группы		Юноши, девушки	Юниоры, юниорки	Мужчины, женщины
		12-14 лет	15-17 лет	18 лет и старше
Индивидуальные	Мужчины	1	1	1
	Женщины	1	1	1
Категория		До 14	До 17	Старше 18
Возраст		12-14 лет	15-17 лет	18 лет и старше
Двойки смешанные		2	2	2
Тройки	Мужчины	3	3	3
	Женщины	3	3	3

На международных турнирах участники соревнований делятся на следующие категории:

Категория		До 14	До 17	До 30	До 40	До 50	Старше 50
Возраст		12- 14 лет	15- 17 лет	18- 30 лет	31- 40 лет	41-50 лет	51 год и старше
Индивидуальные	Мужчины	1	1	1	1	1	1
	Женщины	1	1	1	1	1	1
Категория		До 14	До 17	До 30	Старше 30		
Возраст		12-14 лет	15-17 лет	18-30 лет	31 год и старше		
Двойки смешанные		2	2	2	2		
Тройки	Мужчины	3	3	3	3		
	Женщины	3	3	3	3		

4. Спортивная дисциплина пхумсэ - фристайл

Соревнования по пхумсэ - фристайл проводятся в спортивных дисциплинах (далее – категориях):

ВТФ - пхумсэ –фристайл - индивидуальная программа

ВТФ - пхумсэ –фристайл - двойки смешанные

ВТФ - пхумсэ –фристайл - пятерки смешанные

Участники соревнований делятся на следующие категории:

Категория		До 17	Старше 18
Возраст		12-17 лет	18 лет и старше
Индивидуальные	Мужчины	1	1

	Женщины	1	1
Двойки смешанные		2	2
Пятерки смешанные		5+1(запасной)	5+1(запасной)

5. Спортивная дисциплина «ВТФ - ПОДА - пхумсэ (Р31-Р34)»:

Участники соревнований делятся на следующие категории:

Программа	Возрастные группы	Кол-во
Индивидуальные	Мужчины (16 лет и старше)	1
	Женщины (16 лет и старше)	1

Статья 2.4. Костюм и гигиена участника

1. Участники соревнований должны быть одеты в костюм, а так же применять экипировку (защитный жилет, шлем, паховая раковина, накладки на предплечья и на голень, перчатки и капа для спортивных дисциплин «весовая категория», защитная маска для юношей 12-14 лет и мальчиков и девочек 11 лет) одобренные ВТФ.

2. Паховая раковина, накладки на предплечья и на голени должны быть одеты под костюм Тхэквондо. Разрешается ношение религиозных платков, которые должны одеваться под шлем и внутрь костюма тхэквондо и не должны причинять вред или препятствовать действиям соперника. Участницы могут надевать под куртку футболку белого цвета. Защитные средства (эластичные биндаж, повязки) используются по рекомендации врача.

3. На участниках не должно быть колец, сережек, цепочек и иных посторонних предметов, кроме элементов экипировки.

4. Любой участник, не выполняющий требования настоящей статьи, лишается права участвовать в соревнованиях, и его противнику присуждается победа.

Статья 2.5. Обязанности и права участников

1. Участник обязан:

- а) Строго соблюдать Положение, Правила, программу соревнований;
- б) Выполнять требования судей;
- в) Своевременно выходить на площадку по вызову судейской коллегии;
- г) Быть корректным по отношению ко всем участникам соревнований и зрителям.

2. Участник имеет право:

- а) Своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований;

б) Получать информацию о решениях принятых Главной Судейской коллегией через официального представителя своей команды.

Статья 2.6. Официальные лица

К официальным лицам соревнований относятся:

- Технический делегат;
- Представители команд;
- Тренеры;
- Судьи.

Официальные лица, принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Технический делегат:

- следит за реализацией и правильным применением Правил соревнований;
- является Председателем арбитражного комитета.

Статья 2.7. Представители команд, тренеры

1. Посредником между судейской коллегией соревнований и спортсменами (тренерами) команды является представитель команды.

2. Если команда не имеет представителя, его обязанности выполняет тренер.

3. Представитель команды выполняет следующие функции:

а) Участвует в проведении жеребьевки;

б) Участвует в работе совещаний представителей.

в) Несет ответственность за дисциплину участников команды и обеспечивает своевременную явку их на соревнования.

4. Представителю команды запрещается вмешиваться в решения судей и лиц, проводящих соревнования, а также осуществлять действия, оскорбляющие судей.

5. За нарушение или невыполнения своих обязанностей представитель команды может быть отстранен от исполнения своих обязанностей.

6. Во время проведения выступления тренер не имеет право вмешиваться в работу судей. Представлять спортсмена имеет право только один тренер.

7. Поведение тренеров во время выступления.

Тренеры должны сидеть в установленной для них зоне.

а) Тренеры не вправе давать указания во время исполнения пхумсэ.

б) Тренеры могут давать указания своим участникам только во время перерыва.

в) Если тренер не соблюдает данное правило, ему выносится первое Предупреждение.

г) Если тренер ведет себя так же и в дальнейшем, он получает второе Предупреждение и удаляется из зоны соревнований.

д) Если тренер продолжает вести себя неподобающим образом за пределами зоны соревнований, он должен быть наказан в соответствии с Дисциплинарным кодексом.

Раздел 3. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

Статья 3.1 Состав судейской коллегии

Состав судейской коллегии утверждается:

- для чемпионата России, первенства России, Кубка России и финалов спартакиад всероссийской коллегией судей ОСФ,
- для всероссийских соревнований- главной судейской коллегией федерального округа по месту проведения,
- для региональных и муниципальных соревнований - главной судейской коллегией региональной спортивной федерации по тхэквондо (далее - РСФ)

3.1.1 Члены главной судейской коллегии (далее - ГСК)

- Главный судья
- Главный секретарь
- Заместитель главного судьи
- Заместитель главного секретаря
- Руководитель площадки (арбитр)
- Судья видео-арбитр

3.1.1.1 Главный судья

Главный судья совместно с ГСК соревнований осуществляет руководство по проведению соревнований в соответствии с Положением о соревновании и Правилами.

Главный судья обязан:

1. проверить готовность к соревнованиям всех помещений, оборудования, инвентаря, соответствия их требованиям Правил, подписать Акт приема места проведения соревнований, а также убедиться в наличии необходимой документации;
2. не позднее 7-и дней после окончания соревнований сдать отчет в организацию, проводящую соревнования.

Главный судья имеет право:

1. Прервать выступление, объявить перерыв или прекратить соревнования в случае неблагоприятных условий, мешающих нормальному проведению;
2. Вносить изменения в Программу или график проведения соревнований, в случае обоснованных причин;
3. Отстранить судью от выполнения его обязанностей в случае серьезных нарушений правил.

Выполнение распоряжений Главного судьи обязательно для судей, участников, представителей и тренеров команд.

3.1.1.2 Заместитель главного судьи

Функции заместителя главного судьи:

- а) организовывает и контролирует взвешивание участников;

б) руководит работой судей при участниках;

По поручению главного судьи его функции на соревнованиях временно может выполнять его заместитель.

3.1.1.3 Главный секретарь

Главный секретарь руководит работой секретариата соревнований:

1. Участвует в проведении жеребьевки;
2. Составляет Программу и график хода соревнований;
3. Ведет протоколы соревнований;
4. Составляет порядок встреч при круговой системе соревнований;
5. Контролирует оформление протоколов выступлений;
6. Оформляет распоряжения и решения Главного судьи;
7. Представляет Главному судье результаты соревнований на утверждение и необходимые данные для итогового отчета;
8. Обеспечивает необходимыми информационным материалом все судейские службы соревнований, представителей команд, представителей СМИ.

3.1.1.4 Заместитель главного секретаря

Ассистирует главному секретарю, по поручению главного секретаря временно осуществляет его обязанности.

3.1.1.5 Руководитель площадки (Арбитр)

Руководитель площадки во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

1. Вызывает на площадку судей, а также объявляет результат в случае отсутствия судьи-информатора;
2. Осуществляет контроль за правильностью судейства на площадке, выполнение своих обязанностей техническими ассистентами, судьями-секундометристами, судьями операторами судейской системы, судьями при участниках.
3. Комплектует бригады судей на каждую категорию за исключением тех случаев, когда эту функцию выполняет главный судья или проводится компьютерная жеребьевка судей.
4. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».

3.1.1.6 Судья видео-арбитр

Видео-арбитры назначаются ОСФ или РСФ по рекомендации Председателя судейской коллегии этой федерации из судей, которые имеют наибольший опыт и Квалификацию.

Во время соревнований располагается за судейским столом и выполняет следующие функции:

1. Контролирует работу системы видео повтора.

2. По запросу принимает решение, основываясь на отснятый материал и действующие правила.
3. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».

3.1.2 Члены судейской коллегии

- Рефери
- Боковые судьи
- Судьи технические ассистенты

3.1.2.1 Рефери в спортивных дисциплинах весовая категория и ПОДА весовая категория (поединки)

1. Рефери контролирует поединок.
2. Рефери объявляет команды «Сичжак», «Кыман», «Кальо», «Кесок», «Шиган» и «Кеси», победителя и проигравшего, штрафные баллы, предупреждения и другие меры взысканий. Все объявления Рефери делает на основании совершенных действий.
3. Рефери выносит самостоятельные решения в соответствии с установленными правилами.
4. Рефери не должен начислять баллы. Однако, если один из боковых судей призывает рефери провести совещание, поскольку балл не был засчитан, то рефери собирает боковых судей и проводит совещание. Если двое боковых судей подтверждают, что балл должен быть доставлен (в случае 1 рефери и 3 боковых судьи), такой балл доставляется. В случае использования двух боковых судей изменение счёта возможно, только если два боковых судьи и рефери согласны на это.
5. В случае равного или нулевого счета, решение о превосходстве выносится всеми боковыми судьями и рефери по истечении четвертого раунда.
6. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».

3.1.2.2 Рефери в спортивной дисциплине пхумсэ

1. Рефери находится за первым столом площадки. Он руководит судейской бригадой.
2. Рефери фиксирует все баллы, набранные участниками.
3. Рефери объявляет победу и «Гамджом» (штрафные баллы). Рефери объявляет о своем решении только после того, как судьи утвердят решение.
4. Рефери может созывать судей во время соревнований, если возникнет такая необходимость.
5. Руководит действиями судьи-координатора для организации процесса выступления.

3.1.2.3 Боковые судьи в спортивных дисциплинах весовая категория и ПОДА - весовая категория (поединки)

1. Три или два боковых судьи располагаются по углам и в середине боковой линии во круг ковра.
2. Судьи фиксируют все очки, набранные участниками.
4. По требованию рефери судьи должны прямолинейно высказывать свое мнение по сути задаваемых вопросов.
5. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание Рефери.
6. Боковой судья не исполняет функции центрального рефери и не оценивает технические действия на наличие или отсутствие нарушения. В его функции входит только оценка технических действий с вращением и оценка технических действий рукой.
7. В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».

3.1.2.4 Положение и функции боковых судей для дисциплин пхумсэ

1. Шесть (или четверо) судей находятся за столами площадки и судят выступление совместно с Рефери.
2. Судьи фиксируют все очки, набранные участниками.
3. По требованию рефери судьи должны прямолинейно высказывать свое мнение по сути задаваемых вопросов.
4. Если судья замечает ошибку на табло, он должен обратить на нее внимание Рефери.

3.1.2.5 Судья технический ассистент

Заполняет необходимые графы судейского протокола (оценки, и т.д.). После окончания каждого выступления судейский протокол передается в секретариат.

Контролирует показания на табло в течение поединка (правильность баллов, наказаний и времени, и незамедлительно сообщает рефери о любой проблеме связанной с поединком.

А. Сообщает рефери о начале и остановке поединка, совместно с оператором электронной системы судейства.

В. Вручную записывает все баллы, наказания и результаты видео повтора в судейской записке.

В случае обнаружения технических проблем инициирует процедуру «видео просмотра».

3.1.3 Судейско-вспомогательный персонал:

- Судьи операторы судейской системы
- Судьи-секундометристы
- Судьи-информаторы

- Судья координатор
- Судьи при участниках

3.1.3.1 Судья оператор электронной системы

1. Располагается за столом регистратора и по ходу каждого выступления с помощью технических средств осуществляет показ фамилий участников, а также оценок и наказаний после того, как Рефери объявил их.

3.1.3.2 Судья Судья-секундометрист

Располагается за столом регистратора и осуществляет хронометраж времени выступления на электронном табло, а в случае отказа или отсутствия электронного табло с помощью механического хронометра.

3.1.3.3 **Судья-информатор** объявляет программу и порядок проведения соревнований, представляет участников каждого выступления, объявляет результат каждого выступления и т.д.

3.1.3.4 **Судья-координатор** (дисциплина пхумсэ) жестами и голосом отдаёт команды участникам соревнований необходимые для организации выступления. Для исполнения своих обязанностей судья-координатор должен постоянно поддерживать визуальный контакт с рефери площадки, судьей секундометристом и техническим секретарем. Судья-координатор обязан выполнять только распоряжения рефери.

3.1.3.5 Судьи при участниках

Судьи при участниках должны выполнять следующие функции:

1. Проверять перед началом каждого выступления наличие спортсменов, а в случае их отсутствия сообщать об этом руководителю площадки;
2. Знакомить спортсменов с Программой соревнований и с последовательностью выхода участников на площадку;
3. Проверять наличие защитной и прочей экипировки у спортсменов перед выходом в зону поединка.
4. В случае, если экипировка будет признана непригодной, участнику предлагается заменить её.

3.1.4 Кроме того, проведение соревнований обеспечивают:

- Врачи, медицинские сестры.
- Работники технических служб (специалисты по электронным табло, компьютерам, видеокамерам, радисты, рабочие, уборщицы и др.)

3.1.4.1 Врач соревнований

Врач соревнований:

1. В процессе соревнований оказывает первую медицинскую помощь согласно Правилам;

2. По окончании соревнований представляет отчет Главному судье соревнований о медико–санитарном обеспечении соревнований с указанием случаев травм и заболеваний.

3.1.5 Судья обязан иметь судейскую форму и документ подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи.

3.1.6 Свои действия судьи обязаны выполнять в соответствии с настоящими Правилами.

3.1.7 Поединок на площадке судят: рефери, три боковых судьи, судья видео-арбитр с системами Видео повтора, судья - технический ассистент, ведущий протокол, судья - оператор судейской системы, судья-информатор, судьи при участниках, руководитель площадки.

Статья 3.2 Медицинский Контроль

1. Оргкомитет несет ответственность за выполнение медицинского кода.
2. Обязательно присутствие одной медицинской бригады состоящей из врача врачебно-физкультурного диспансера и медицинской сестры на каждые два корта.
3. Обязательное наличие одной реанимационной бригады. Обязательное наличие в зале заряженного дефибриллятора, носилок и шаговую доступность реанимационного автомобиля.

Статья 3.3 Допинг.

3.3.1 Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в тхэквондо ГТФ, должны регламентироваться Антидопинговыми Правилами международной федерации и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством (РУСАДА).

3.3.2 Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых ОСФ ГТФ, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА (<http://rusada.ru/documents/all-russian-anti-doping-rules>).

3.3.3 Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе –категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

Статья 3.4 Состав судейской бригады в дисциплинах весовая категория и ПОДА - весовая категория (поединки)

1. Состав судейской бригады на поединок:

1.1 Один рефери и три боковых судьи.

1.2 Один рефери и два боковых судьи.

1.3 Один видео арбитр.

1.4 Один судья технический ассистент.

1.5 Один судья оператор судейской системы.

1.6 Один Руководитель площадки.

2. Рефери и судьи не могут быть назначены на поединок, в котором участвуют спортсмены, представляющие один с ними субъект Российской Федерации (команду). Однако может быть сделано исключение в случае недостаточного количества судей.

3. Руководство для принятия решений: решения, сделанные рефери и судьями являются окончательными; рефери и судьи несут полную ответственность перед Арбитражной Комиссией соревнований за свои решения.

РАЗДЕЛ 4. Правила судейства в спортивных дисциплинах весовая категория и ПОДА - весовая категория (поединки)

Статья 4.1. Зона соревнования

1. Площадка для соревнования должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий (выступов т.д.), и должна быть покрыта эластичными матами.

В качестве зоны выступления может быть использованы площадки следующих конфигураций:

1.1. Квадратная форма:

Зона соревнований состоит из зоны выступления и зоны безопасности.

В квадратной форме зона выступления имеет форму квадрата размерами 8м x 8м. Вокруг зоны выступления на одинаковом расстоянии со всех сторон находится зона безопасности. Зона соревнований, включающая зоны выступления и зоны безопасности, должна быть не менее 10м x 10м и не свыше 12м x 12м. Если зона соревнований установлена на платформу, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зоны выступления и зоны безопасности должны быть разных цветов

1.2. Восьмиугольная форма:

Зона соревнований состоит из зоны выступления и зоны безопасности. Внутри зоны выступления на одинаковом расстоянии 60 см со всех сторон находится зона внимания. Зона соревнований, включающая зоны выступления и зоны безопасности, представляет собой квадрат 10м x 10м и не свыше 12м x 12м.

В центре области соревнований располагается зона выступления восьмиугольной формы. Примерный диаметр окружности, описанной вокруг восьмиугольника зоны выступления равен 8м. Одна сторона восьмиугольника равна примерно 3.3 м. Если зона соревнований установлена на платформу, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зоны выступления и зоны безопасности должны быть разных цветов.

2. Разметка зоны соревнования

2.1. Внешняя граница зоны выступления называется ограничительной линией, а внешняя граница зоны соревнования называется внешней линией.

2.2. Передняя внешняя линия, смежная со столом регистратора, называется внешней линией 1. По направлению часовой стрелки от внешней линии 1, идут внешние линии 2, 3, и 4. Ограничительная линия, прилегающая к внешней линии 1, называется ограничительной линией 1 и по направлению часовой стрелки от ограничительной линии 1, идут ограничительные линии 2, 3 и 4. В случае использования восьмиугольной формы зоны выступления, ограничительная линия, прилегающая к внешней линии 1 называется ограничительной линией 1 и по направлению часовой стрелки, идут ограничительные линии 2, 3, 4, 5, 6, 7 и 8.

2.3. Расположение рефери и участников в начале и в конце поединка: участники располагаются точках равноудалённых на 1 м в обе стороны от центральной точки зоны выступления параллельно внешней линии 1. Рефери располагается в точке удаленной на 1.5м от центральной точки зоны выступления по направлению к внешней линии 3.

2.4. Расположение боковых судей:

позиция бокового судьи 1 располагается на удалении минимум 2м от угла ограничительной линии 2.,

позиция бокового судьи 2 располагается на удалении минимум 2м от центра ограничительной линии 5.,

позиция бокового судьи 3 располагается на удалении 2м минимум от угла ограничительной линии 8.

В случае использования двух боковых судей:

позиция бокового судьи 1 располагается на удалении минимум 2м от центра ограничительной линии 1

позиция бокового судьи 2 располагается на удалении 2 м от центра ограничительной линии 5.

Расположение судей может быть изменено, чтобы облегчить вещание СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта.

2.5. Расположение регистратора и видео арбитра:

Регистратор и видео арбитр располагается на удалении 2м от внешней линии 1.

2.6. Расположение тренеров:

Тренеры располагаются на удалении 2м или дальше от средней точки внешней линии с каждой стороны.

2.7. Расположение стола проверки:

Стол судьи при участниках располагается вблизи от входа в зону соревнований для осмотра защитной экипировки спортсменов.

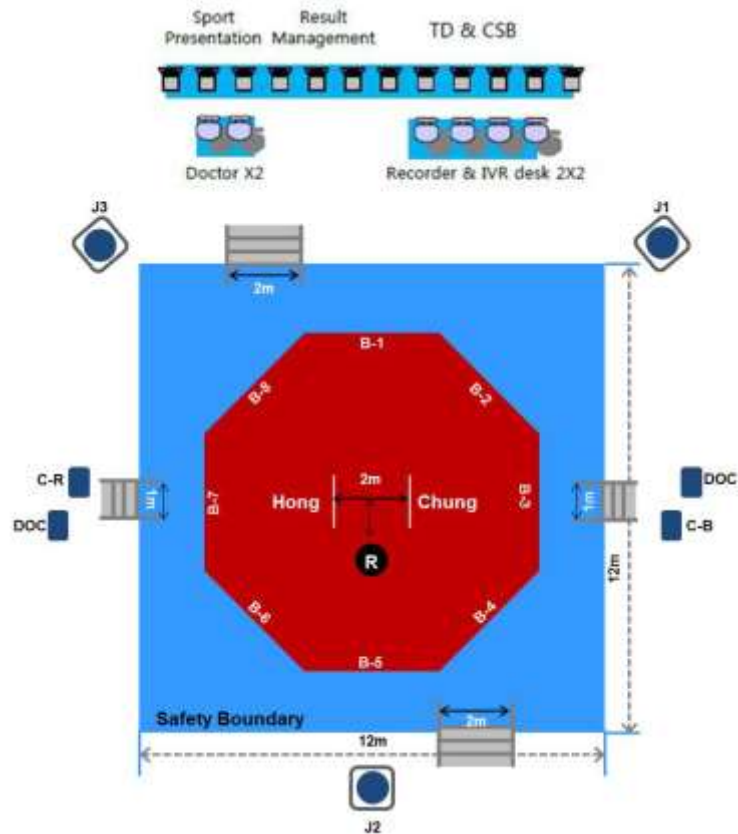
2.8. Расположение судей, регистратора, видео арбитра и тренеров может быть изменено, в зависимости от зала проведения соревнований и для вещания СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта.

(Пояснение)

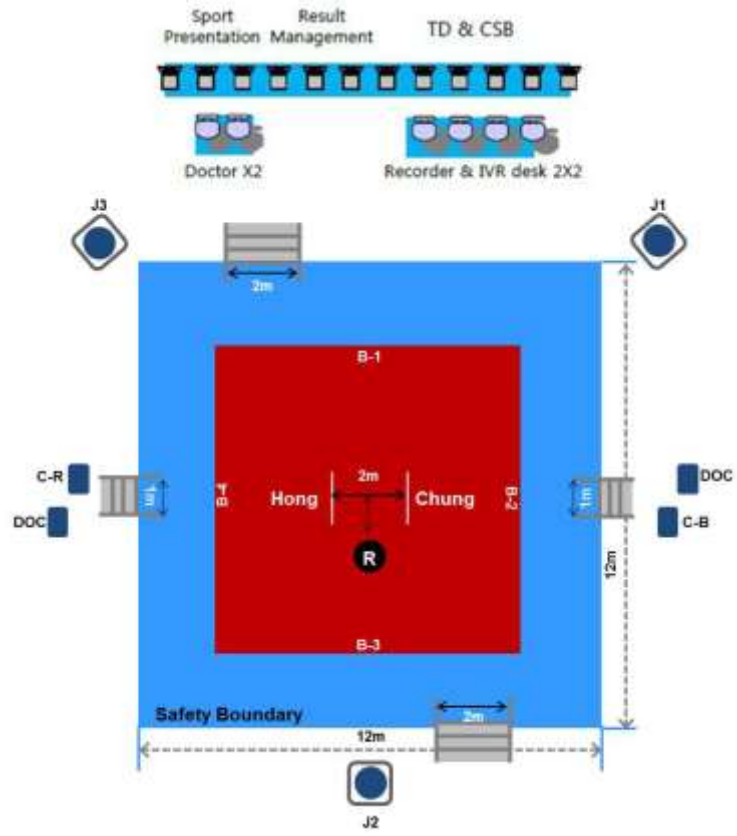
Цвет: цветовая схема поверхности эластичного покрытия не должна давать жесткие отражения или утомлять участников или зрение зрителей. Цветовая схема должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

Зона выступления.

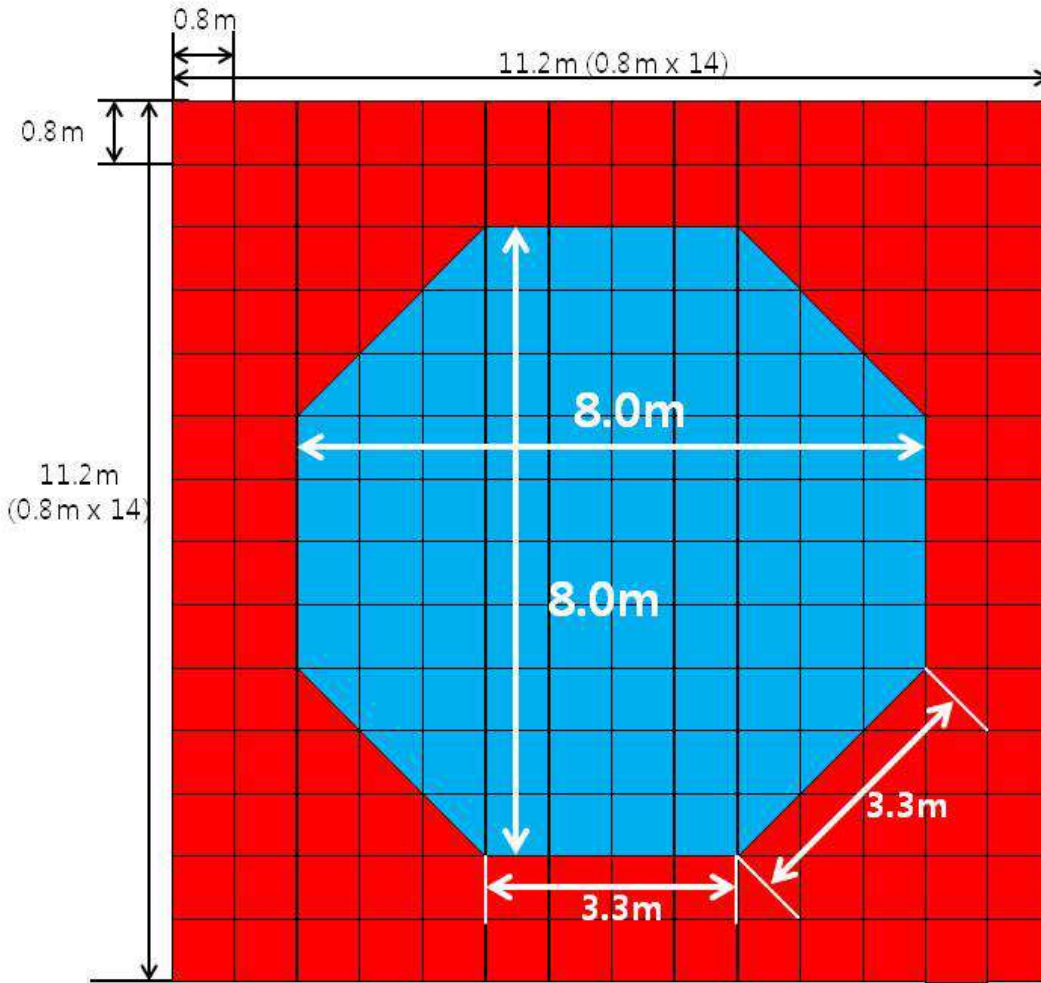
Восьмиугольная форма:



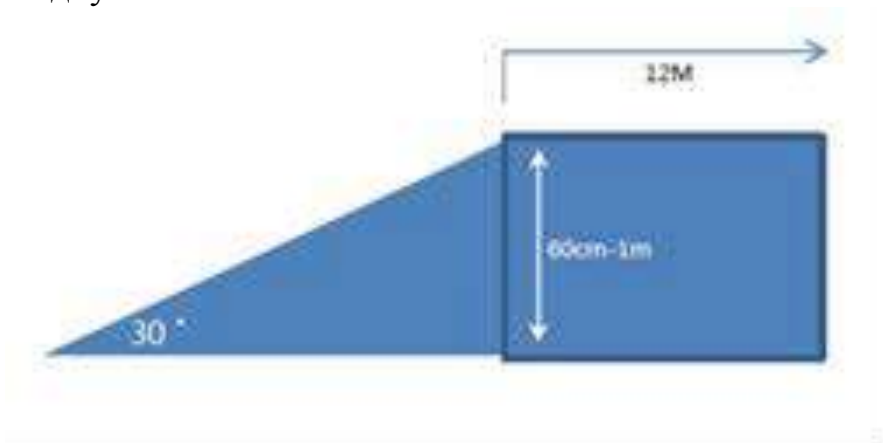
Квадратная форма:



Зона соревнований:



Подиум:



Статья 4.2. Продолжительность поединков

- Продолжительность поединка три раунда по две минуты каждый, с одной минутой отдыха между раундами. Три раунда по одной минуте для мальчиков и девочек 11 лет.

В случае равного количества очков после завершения 3 раунда, после одной минуты отдыха проводится дополнительный 4 раунд продолжительностью в одну минуту.

Продолжительность поединка решением Технического делегата соревнований может быть изменена:

- 3 раунда по 1 минуте
- 3 раунда по 1 минуте 30 секунд
- 2 раунда по 2 минуты

Продолжительность поединка в командных соревнованиях:

- Мужские – 4 раунда, первый раунд 4 минуты, второй раунд 3 минуты, третий и четвёртый раунды по 5 минут, по одной минуте перерыв между каждого. По 12 смен максимум в третьем и четвертом раунде.
- Женские – 4 раунда, первый раунд 4 минуты, второй раунд 3 минуты, третий и четвёртый раунды по 5 минут, по одной минуте перерыв между каждого. По 12 смен максимум в третьем и четвертом раунде.
- Смешанные команды – 3 раунда первый 4 минуты, второй и третий по 3 минуты. Во втором и третьем раундах количество смен не ограничено. После смены спортсмен(ка) должен провести перерыв 15 секунд до следующей смены.

Статья 4.3. Жеребьевка

1. Жеребьевка проводится за один день до дня соревнования в присутствии Главного секретаря, Главного судьи, Технического делегата и представителей команд-участниц.

2. В случае отсутствия представителя команды на жеребьевке Технический делегат назначает должностное лицо, которое будет участвовать в жеребьевке от имени отсутствующего представителя или сам выполняет эту функцию.

3. Некоторое число участников может быть отобрано на основании позиции рейтинге и посеяно.

4. В командных соревнованиях все команды делятся на группы для проведения группового этапа по круговой системе. Количество групп зависит от количества команд участников. До 10 команд разделяются на две группы. От 11 до 20 команд разделяются на 4 группы. От 21 до 40 команд разделяются на 8 групп. Из каждой группы выходят по две команды в стадию на вылет после одного поражения. Далее пары составляются в соответствии с номером группы.

(Пояснение 1)

Методы жеребьевки:

1. Случайная жеребьевка:

Номер жребия спортсмену присваивается случайном порядке, автоматически компьютером или все спортсмены вытягиваются представителями из одной подгруппы (А,В,С,Д перемешиваются)

2. Жеребьёвка с посевом:

Все спортсмены располагаются в соответствии с рейтингом. Возможно частичный или полный посев спортсменов.

3. Жеребьёвка с учётом субъекта Российской Федерации на мероприятиях, включённых в единый календарный план.

4. Жеребьёвка по спортивным организациям:

При условии лимитации количества участников от организации.

5. Жеребьёвка, смешенная по тренерам и организациям:

При условии отсутствия лимитации участников от спортивной организации, когда жеребьёвка не возможна в виду большого количества спортсменов от одной спортивной организации. Проводиться жеребьёвка по тренерам в одной организации. Если же тренер работает в двух и более организациях и спортсмены представляют разные организации, то они процедура жеребьёвки проходит на общих основаниях, как представители разных спортивных организаций.

(Пояснение 2)

Порядок жеребьёвки:

- Представители тянут жребий в алфавитном порядке (субъекта Российской Федерации, городам, спортивным организациям или тренерам)

- Если от одного (субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера) два спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из 2 х разных подгрупп (АВ в месте или CD вместе).

- Если от одного (субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера) три или четыре спортсмена, то им предоставляется выбор для вытягивания жребия из 4 х разных подгрупп (А,В,С,Д отдельно) дважды тянуть жребий из одной подгруппы не разрешается.

- Вначале жребий вытягивается для спортсменов(на) предоставляющего тот же (субъекта Российской Федерации, спортивную организацию или тренера), что и сеяный спортсмен. При условии большего количества спортсменов в категории от данного (субъекта Российской Федерации, города, спортивной организации или тренера).

(Пояснение 3)

Методы жеребьёвки не смешиваются.

Процедура проводится отдельно, за основу берутся один из критериев (субъекта Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) и применяется ко всей процедуре жеребьёвки.

(Пояснение 4)

Отказаться от жребия присвоенного должностными лицами ответственными за рейтинг, нельзя.

(Пояснение 5)

В случае если спортсмены (субъекта Российской Федерации, город, спортивная организация или тренер) представлены только парами и тройками преимущество для жеребьевки даётся спортсменам представленным парами.

Статья 4.4 Взвешивание

4.4.1 Официальное взвешивание:

1. Взвешивание участников в день соревнования должно быть закончено в предыдущий день до начала соответствующего соревнования.
2. В течение взвешивания, мужчины должны носить трусы, и женщины должен носить трусы и бюстгальтер. Если спортсмен желает, взвешивание может проводиться в полностью обнаженном виде. Для юниоров и юниорок 14-16, для юношей и девушек 12-14, и мальчиков и девочек 11 лет взвешивание обязательно в нижнем белье, им разрешается провес в 100 гр.
3. Участнику, взвесившемуся один раз и не прошедшему взвешивание первый раз, предоставляется право на еще одно взвешивание в пределах времени официального взвешивания. Взвешивание проводится максимум 2 часа.
4. В течение официального взвешивания, дополнительные весы для предварительного взвешивания, такие же, как и официальные, должны располагаться в месте размещения участников или в спортивной зоне.
5. Несовершенно летние спортсмены могут взвешиваться в присутствии родителя или официального представителя.
6. Весы должны показывать с точностью до 0.01 кг.

4.4.2 Контрольное взвешивание:

1. Контрольное взвешивание проводится в день соревнований.
2. За два часа до начала соревнований проводится жеребьевка. Технический делегат или главный судья тянут жребий или используют электронную систему для жеребьевки.
3. Технический делегат или главный судья принимают решение по количеству привлекаемых спортсменов к контрольному взвешиванию, в процентном соотношении к общему числу участников для всех категорий. Этот процент не может быть изменён на данных соревнованиях.
4. Процедура должна быть закончена минимум за 30 мин до начала поединков.
5. Для контрольного взвешивания предусмотрен допуск в 5% плюс к весовой категории.
6. Для контрольного взвешивания допускается только одна попытка.

Статья 4.5. Процедура Соревнования

1. Вызов участников

- 1.1. Имя участника должно быть объявлено три раза: за 30 минут до начала поединка (приготовиться и пройти судью при участниках), за 15 мин (приглашается в зону проведения соревнований, место, выделенное для

ожидания следующих поединков), непосредственно перед началом поединка. Участник, который не появится в зоне соревнования, объявляется проигравшим ввиду неявки.

1.2. Командные соревнования.

Название команды должно быть объявлено три раза:

- за 30 минут до начала поединка (приготовиться и пройти судью при участниках),
- за 15 мин (приглашается в зону проведения соревнований, место, выделенное для ожидания следующих поединков), тренер команды должен подать нумерацию спортсменов на второй раунд. Наклеивание номеров;
- непосредственно перед началом поединка.

Команда, которая не появится в зоне соревнования, объявляется проигравшим ввиду неявки.

2. Физический осмотр и осмотр костюма.

После вызова, участники должны пройти физический осмотр и осмотр костюма у судьи при участниках. Участник не должен выказывать никаких признаков отвращения и также не должен носить никаких предметов, которые могли бы причинять вред другому участнику.

3. Вход в зону поединка.

После осмотра, участник должен занять положение ожидания с одним секундантом-тренером и одним врачом команды (если таковой имеется).

4. Процедура до начала и после окончания поединка

4.1. Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой.

4.2. Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт! (Внимание!)» и «Кюнне! (Поклон!)».

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

4.3. Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (готовься) и «Сичжак!» (начало).

4.4. Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак! (Начали!)» рефери и заканчивается командой рефери «Кыман! (Время истекло!)». Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечению предписанного времени.

4.5. После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и затем ждать объявления решения рефери.

4.6. Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

4.7. Уход участников.

5. Процедура проведения Командных соревнований:

5.1. Процедура проведения командных соревнований среди мужских и женских команд:

5.1.1. Перед началом поединка рефери вызывает «Чон, Хон».

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом друг к другу, первым стоит тренер, доктор и спортсмены от № 1 до № 5, приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт!» (Внимание!) и «Кюнне!» (Поклон!).

5.1.2. Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона все участники кроме № 1 покидают зону проведения поединков, участники надевают свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (Готовься!) и «Сичжак!» (Начало).

5.1.3. По окончании первой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 2 меняет на площадке № 1.

5.1.4. По окончании второй минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и № 3 меняет на площадке № 2.

5.1.5. По окончании третьей минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и №4 меняет на площадке №3.

5.1.6. По окончании четвертой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кыман!».

5.1.7. Второй раунд начинается в соответствии с порядком номеров заявленным тренером за 15 мин до начала поединка. Рефери подает команду «Чёнг!» и «Хонг!».

5.1.8. По окончании первой минуты второго раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и следующий по порядку в соответствии со списком меняет на площадке предыдущего.

5.1.9. По окончании второй минуты второго раунда рефери подаёт команду «Кальо!» и следующий по порядку в соответствии со списком меняет на площадке предыдущего.

5.1.10. По окончании третьей минуты второго раунда рефери подаёт команду «Кыман!».

5.1.11. Замена спортсмена из основного состава на запасного возможна только по окончанию второго раунда.

5.1.12. Третий раунд начинается с команды рефери «Ченг!» и тренер команды в синих жилетах первым отправляет своего спортсмена, тренер команды в красных жилетах может отправить любого спортсмена. Допустимо 12 смен за пять минут третьего раунда.

5.1.13. Четвёртый раунд начинается с команды рефери «Хонг!» и тренер команды в красных жилетах первым отправляет своего спортсмена, тренер команды в синих жилетах может отправить любого спортсмена. Допустимо 12 смен за пять минут четвёртого раунда.

5.1.14. Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак!» (Начали!) рефери и заканчивается командой рефери «Кыман!» (Время истекло!). Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечению предписанного времени.

5.1.15. Обе команды должны выстроиться в линию в зоне соревнования немедленно после заключительной встречи.

5.1.16. Рефери должен объявить команду победительницу, поднимая свою руку в сторону победившей команды.

5.2. Процедура проведения соревнований в смешанных командных соревнованиях:

5.2.1. Перед началом поединка рефери вызывает «Чон, Хон».

Обе команды входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой. Участники, стоя лицом друг к другу, первым стоит тренер, доктор и спортсмены от № 1 до № 4 (нумерация идёт: № 1 более лёгкая женщина, № 2 более тяжёлая женщина, № 3 более лёгкий мужчина, № 4 более тяжёлый мужчина), приветствуют друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт!» (Внимание!) и «Кюнне!» (Поклон!).

5.2.2. Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, все участники кроме № 1 покидают зону проведения поединков, участники надевают свои шлемы.

Рефери начинает поединок с команды «Чумби» (Готовься!) и «Сичжак!» (Начало!).

5.2.3. По окончании первой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Каль!» и № 2 меняет на площадке № 1.

5.2.4. По окончании второй минуты первого раунда рефери подаёт команду «Каль!» и № 3 меняет на площадке № 2.

5.2.5. По окончании третьей минуты первого раунда рефери подаёт команду «Каль!» и № 4 меняет на площадке № 3.

5.2.6. По окончании четвертой минуты первого раунда рефери подаёт команду «Кыман!».

5.2.7. Второй раунд начинается с команды рефери «Чёнг!» и тренер команды в синих жилетах первым отправляет своего спортсмена(ку), тренер команды в красных жилетах может отправить любого спортсмена(ку). Допустима смена спортсмена(ки) не ранее чем через 15 секунд после его/её выхода на площадку. Количество смен не ограничено за три минуты второго раунда. В случае если женщину сменяет мужчина, тренер команды оппонентов также должен сменить женщину на мужчину и наоборот.

5.2.8. Третий раунд начинается с команды рефери «Хонг!» и тренер команды в красных жилетах первым отправляет своего спортсмена(ку), тренер команды в синих жилетах может отправить любого спортсмена(ку). Допустима смена спортсмена(ки) не ранее чем через 15 секунд после его/её выхода на площадку. Количество смен не ограничено за три минуты

третьего раунда. В случае если женщину сменяет мужчина, тренер команды оппонентов также должен сменить женщину на мужчину и наоборот.

5.2.9. Поединок в каждом раунде начинается с команды «Сичжак!» (Начали!) рефери и заканчивается командой рефери «Кыман!» (Время истекло!). Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечению предписанного времени.

5.2.10. Обе команды должны выстроиться в линию в зоне соревнования немедленно после заключительной встречи.

5.2.11. Рефери должен объявить команду победительницу, поднимая свою руку в сторону победившей команды.

Статья 4.6. Разрешенные технические приемы и места для атаки

1. Разрешенные технические приемы:

- Удары руками: прямой удар крепко сжатым кулаком.
- Удары ногами: любые удары ногами, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки.

2. Разрешенные места для атаки:

2.1.Туловище: Разрешается наносить удары кулаком и ногами в области, закрытые защитным жилетом. Однако запрещается нанесение ударов в позвоночник.

2.2.Голова: Это область – выше ключиц. Разрешается наносить удары только ногами.

Статья 4.7. Зачетные баллы

1. Зачетные зоны.

1.1.Туловище: синяя или красная часть защитного жилета.

1.2.Голова: область выше ключиц (т.е. все лицо, включая оба уха, затылок)

2. Критерии начисления очков:

2.1.Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются точно и сильно по разрешенным для атаки местам на туловище.

2.2.Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются по разрешенным для атаки местам головы.

2.3.В случае использования электронной системы судейства (далее ЭСС):

- Protector Scoring System (далее ПСС)
- Electronic Head Gear (далее ЭХГ)

разрешенные техники, уровень усилий или/и зачётные зоны, определяются ЭСС. Решения ЭСС не опротестовываются видео повтором.

2.4.Технический Комитет международной федерации устанавливает уровень прилагаемого усилия и чувствительность ЭСС. Уровень усилия ЭСС устанавливается в зависимости от возрастной, весовой категории и полом участников.

3. Зачетные баллы подразделяются:

3.1.Один балл за атаку кулаком в защитный жилет.

3.2.Два балла за удар ногой в защитный жилет.

- 3.3. Четыре бала за удар ногой с поворотом в защитный жилет.
- 3.4. Три бала за атаку в голову.
- 3.5. Пять баллов за удар с поворотом в голову.
- 3.6. Один бал присуждается за каждый «Гамджом» другому спортсмену.
- 3.7. Пять баллов добавляется в командных соревнованиях в случае нокдауна, если открыт счет.
4. Счет поединка - это сумма очков в трех раундах.
Аннулирование очков: если участник заработал баллы с помощью запрещенных действий.
- 4.1. Если запрещенное действие напрямую повлияло на взятие балла (ов), то рефери наказывает участника совершившего запрещенное действие и аннулирует бал (ы).
- 4.2. Однако если запрещенное действие не способствовало взятию балла (ов), то рефери наказывает участника за запрещенное действие, но не аннулирует бал (ы).

Статья 4.8. Ведение счета и его оглашение

1. Набранные очки тотчас же регистрируются и оглашаются (доводятся до сведения).
2. В случае использования защитных жилетов, не оснащенных электронным устройством регистрации ударов, очки тотчас же заносятся каждым судьей в судейскую записку или отмечаются оборудованием для электронной регистрации очков.
3. В случае использования электронных защитных жилетов:
 - а) Очки, набранные в результате ударов в среднюю часть туловища, автоматически регистрируются передатчиком, расположенным внутри защитного жилета.
 - б) Очки, набранные в результате ударов в голову, отмечаются каждым судьей и вносятся в судейскую записку или отмечаются оборудованием для электронного подсчета очков.
4. В случае использования судьями не электронного оборудования для регистрации очков или же при их записи в судейскую записку, очко признается действительным, если оно одновременно зафиксировано тремя или более судьями.
В случае использования электронного оборудования (количество судей 3), очко признается действительным, если оно одновременно зафиксировано двумя или более судьями.

Статья 4.9. Запрещенные действия и штрафы

1. Наказание за все запрещенные действия объявляет Рефери.
2. Все наказания, описанные в данной статье, объявляются рефери, как наказание «Гамджом» (штрафной балл).
3. «Гамджом» считается как один дополнительный балл для соперника.
4. Запрещенные действия:

4.1. Следующие действия должны классифицироваться как запрещенные действия, за которые объявляется «Гамджом»:

4.1.1. Пересечение ограничительной линии.

4.1.2. Падение.

4.1.3. Уход от поединка или уклонение от поединка.

4.1.4. Захват или толчок противника.

4.1.5. Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удару по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги или ударам ногой в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий или удар был нацелен ниже пояса.

4.1.6. Атака ниже пояса.

4.1.7. Атака соперника после команды «Калё!».

4.1.8. Атака рукой головы оппонента.

4.1.9. Атака головой или атака коленом.

4.1.10. Атака упавшего соперника.

4.1.11. Не подобающее поведение со стороны спортсмена или тренера.

4.1.12 Атака в корпус из исходного положения клинч боком стопы, основанием стопы или пяткой с отведением колена в сторону или в низ.

4.2. Если тренер или спортсмен совершает экстремальный поступок и не выполняет команды рефери, рефери объявляет санкции, поднимая желтую карточку. В этом случае члены Арбитражной Комиссии анализируют действия тренера и определяют оправданность наказания.

5. Если участник преднамеренно отказывается, исполнять Правила Соревнований или не подчиняется действиям рефери, рефери может закончить поединок и объявить победителем оппонента.

6. Если судья при участниках при проверке или официальные лица в области соревнований, убеждаются что спортсмен или тренер пытаются манипулировать с ПСС или заставляют ПСС работать не надлежащим образом, то такой участник дисквалифицируется после консультации с техником ПСС, если такая консультация необходима.

7. Когда участник получает десять «Гамджомов», в командных соревнованиях среди мужчин и женщин - сорок «Гамджомов», в смешанных командных соревнованиях - тридцать «Гамджомов», рефери объявляет его (её) проигравшим по штрафным баллам.

8. «Гамджомы» считаются за все три раунда. В командных соревнованиях - за все четыре раунда.

(Толкование)

Целями установления запрещенных действий и наказаний.

Запрещенные действия и наказания за них устанавливаются с целью:

1. Чтобы защитить спортсмена;
2. Чтобы гарантировать честную борьбу;
3. Чтобы поощрять использование соответствующей техники.

(Пояснение 1)

Запрещенные действия, наказываемые «Гамджом»:

а) Пересечение ограничительной линии:

«Гамджом», должно быть объявлено, когда одна нога участника пересекли ограничительную линию.

«Гамджом» не дается в том случае, если участник пересекает ограничительную линию в результате запрещенных действий со стороны соперника.

После выхода за линию рефери разрешает вышедшему спортсмену войти внутрь ковра на 60 см. В случае если он покинул отведённую для возвращения зону, рефери должен призвать спортсмена вернуться.

б) Падение:

«Гамджом» объявляется за падение. Однако, если падение произошло в результате запрещённых действий соперника, «Гамджом» за падение не даётся, наказывается соперник. В случае если оба участника падают в результате случайного столкновения, наказание не дается.

в) Уход от поединка или пассивное ведение поединка:

- Это действие представляет поединок уход от поединка без намерения атаковать. Участника, который постоянно показывает защищающийся стиль, наказываются. Если оба участника остаются бездействующими в течение пяти секунд, рефери дает команду «Файт!». «Гамджом» будет объявлен: обоим участникам, если нет никаких активных действий от них через пять секунд после того, как команда давалась; или участнику, который больше отступал назад от первоначальной позиции через пять секунд после того, как давалась команда.

- Уход поворотом спиной к сопернику. Это действие включает поворот спиной с целью избежать атаки соперника, и это действие должно быть наказано, поскольку оно выражает отсутствие духа спортивной борьбы и может причинить серьёзную травму. Такое же наказание даётся за уклонение от атаки соперника путём наклона до уровня пояса или приседания.

- Уход от атакующих действий только для избегания атаки и для «задержки» времени, «Гамджом» должно быть дано пассивному спортсмену (три степа от атакующих действий).

- Симуляция травмы. Это означает излишнее подчёркивание серьёзности травмы или указание на боль в той части тела, которая удару не подвергалась, с целью продемонстрировать, что в действиях соперника содержалось нарушение или с целью тянуть время. В этом случае, рефери должен наказать «Гамджом».

- «Гамджом» будет также даваться участнику, который просит, чтобы рефери остановил соревнование по причине (например, чтобы поправить положение защитного оборудования).

г) Захват или толчок соперника:

Захват части тела соперника, униформы или защитного снаряжения руками, а также захват ноги или ступни и задержку их на предплечье.

Толчок, включает в себя:

- Выталкивание за линию,
- Толчок противника с целью предотвращения атакующего движения или возможность для выполнения атакующего движения.

д) Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удару по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги или ударам ногой в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий или удар был нацелен ниже пояса.

Поднятие ноги или сбывающий удар не должно быть наказано только, когда оно сопровождается исполнением удара в сочетании.

е) Атака ниже пояса:

Этот пункт подразумевает атаку на любую часть тела ниже пояса. Когда атака ниже пояса происходит в обмене ударами, наказание не выносится. Эта статья также относится к сильному удару ногой по части бедра, колена или голени или наступания на стопу с целью прерывания технических действий соперника.

ж) Атака соперника после команды «Калё!»:

- Атака после команды подразумевает контакт с телом оппонента.
- Если атакующее действие началось до Команды, то такая атака не должна быть наказана.
- На Видео Повторе Команда «Калё», рассматривается с момента, когда жест рефери уже закончен (полностью выпрямленная рука), и на этот момент положение полностью оторванной атакующей ноги от пола.
- Если атака после «Калё» не коснулась тела оппонента, но проявилась, как преднамеренная и травма опасная, рефери может наказать такое действие «Гамджом».

з) Удар в лицо рукой:

Это нарушение подразумевает удар по лицу соперника рукой, кулаком, запястьем, кистью, локтем, частью руки до плечевого сустава. Однако, неизбежные действия из-за небрежности соперника такие как: чрезмерный наклон головы или небрежные повороты тела, не наказываются по этой статье.

и) Атака головой или коленом:

Эта статья подразумевает умышленную атаку головой или коленом на короткой дистанции, однако атакующие действия коленом не наказываются в следующих случаях:

- Когда соперник резко устремляется вперед для выполнения атаки ногами.
- Удар происходит случайно или из-за несоответствия дистанции (расстояния).

к) Атака упавшего соперника:

Это действие чрезвычайно опасно из-за высокой вероятности нанесения травмы сопернику. Опасность является результатом того, что:

- Упавший соперник находится в состоянии незащищенности.

- Сила воздействия любого технического приёма на упавшего соперника всегда больше.

Такое агрессивное действие не соответствует духу тхэквондо и соревнованиям тхэквондо. Таким образом, наказание должно быть вынесено в независимости от уровня воздействия.

л) Нежелательные действия:

- Невыполнение команд рефери или установок.
- Не допустимый протест (поведение) решений должностных лиц.
- Не допустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча.
- Провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера.
- Если на месте официального врача находится не аккредитованный врач/физиотерапевт или любой другой член официальной делегации.
- Любое другое не желательное или не спортивное поведение от спортсмена или тренера.
- В командных соревнованиях - не передача эстафеты хлопком руки о руку при смене в команде.

м) Атака в корпус из и.п. клинч боком стопы, основанием стопы или пяткой с отведением колена в сторону или в низ

Альтернативные техники запрещены для ударов в корпус.

Разрешены для атакующих действий в голову.

Разрешены на дистанции.

(Пояснение 2)

Когда нежелательное поведение тренера или спортсмена происходит во время перерыва, рефери незамедлительно объявляет наказание и это наказание добавляется Рекордером в начале следующего раунда.

Статья 4.10. Дополнительный 4 раунд и решение о предпочтительности

1. В случае, если победитель не может быть определен после окончания 3 раунда, должен проводиться 4 раунд (золотой раунд) протяженностью одна минута.

1.1. В командных соревнованиях на групповом этапе, когда команды соревнуются по круговой системе в случае равного счёта по окончании трёх раундов (для смешанных команд) или четырех раундов, объявляется ничья.

1.2. После выхода из группы, команды соревнуются по олимпийской системе, на вылет проводится дополнительный раунд.

2. В командных соревнованиях продолжительность дополнительного раунда 2 минуты.

3. В случае проведения 4 раунда, все баллы и наказания, полученные в течение первых трех раундов, недействительны (аннулируются).

3.1. В командных соревнованиях команда, набравшая четыре или более баллов, или, если команда оппонента получит четыре «Гамджома», или при достижении любой комбинации из «Гамджомов» и баллов в сумме, дающей четыре балла, приводят к победе в дополнительном раунде.

4. Решение о предпочтительности в дисциплинах «весовая категория»:

4.1. Если ни один из участников не заработал балл(ы) после того, как завершился 4 раунд, победитель определяется решением о превосходстве по следующим критериям:

4.2. Участник, заработавший балл атакой рукой.

4.3. Участник, набравший наибольшее количество не зачётных ударов, зарегистрированных ПСС на протяжении 4-го раунда.

4.4. Если количество незачётных ударов зарегистрированных ПСС одинаковое, участник, выигравший большее количество раундов из первых трёх.

4.5. Если количество выигранных раундов одинаковое, участник, получивший меньшее количество «Гамджом» на протяжении всех четырёх раундов.

4.6. Если три предварительных критерия одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях 4-го раунда.

4.7. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (два синих и два красных), то рефери объявляет своё решение.

4.8. В командных соревнованиях, если к окончанию двух минут дополнительного раунда ни одна команда не набрала необходимые для победы баллы то:

4.8.1. Побеждает та команда, которая набрала больше баллов в дополнительном раунде.

4.8.2. Если количество набранных баллов равно, то побеждает команда, набравшая большее количество баллов за продемонстрированную технику, а не в виду наказаний.

4.8.3. Если количество зачетных баллов продемонстрированной техники одинаково, то побеждает та команда, которая выбила больше незачётных усилий в электронный жилет.

4.8.4. Если количество незачетных усилий в электронный жилет одинаково, то побеждает та команда, которая набрала меньше замечаний за первые три (для смешанных команд) или четыре раунда.

4.8.5. Если все предварительные критерии одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях четвертого (для смешанных команд) или пятого раунда. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (два синих и два красных), то рефери объявляет своё решение.

(Пояснение 1)

Решение предпочтительности должно быть основано на техническом превосходстве над соперником через агрессивное ведение поединка, большее число выполненных техник, использование более сложной техники и в показе лучшей манеры ведения поединка.

(Пояснение 2) В случае отсутствия ЭХГ.

Если один из участников проводит зачетный удар в голову раньше, чем его соперник удар в жилет, но последний удар в жилет был зарегистрирован, тренер спортсмена, который выполнил удар в голову, может запросить видео повтор. Если видео арбитр решает, что удар в голову был зачетный и быстрее чем удар в жилет, рефери должен аннулировать балл, заработанный ударом в жилет, затем добавить 3 или 4 балла за атаку в голову и объявить того, кто выполнил удар в голову как победителя.

Процедура для определения превосходства:

- 1) До начала поединка, все должностные лица судейства берут карту превосходства.
- 2) Когда победитель определяется решением о превосходстве, рефери должен объявить «Ву-сэ-кирок» (Решение о превосходстве).
- 3) После команды рефери, судьи в течение 10 секунд должны сделать запись о победителе с обозначением своей должности, подписью на карте предпочтительности и передать их рефери.
- 4) Рефери собирает все карты предпочтительности, делает запись об окончательном результате и затем объявляет победителя.
- 5) После объявления победителя, рефери передает карты предпочтительности, регистратору.

Статья 4.11. Решения

1. Победа вследствие остановки поединка рефери (ПОР).
2. Победа по финальному счету (ФС).
3. Победа по разнице баллов (РБ).
4. Победа в дополнительном раунде (ПДР).
5. Победа по предпочтительности (ПП).
6. Победа вследствие снятия спортсмена (СС).
7. Победа вследствие дисквалификации (ДИКВ).
8. Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания (ВЗ).
9. Победа в виду обоюдной дисквалификации (ОДС)
10. Победа в виду обоюдного отстранения спортсменов за неспортивное поведение (ООСНП)

(Пояснение 1)

Победа вследствие остановки поединка рефери:

Рефери объявляет этот результат, в следующих случаях:

- а) В случае если соперник в нокдауне в результате атаки разрешенной техникой, не может продолжать поединок при счёте «Йо-доль» или если рефери решает, что соперник не способен продолжить поединок, этот результат может быть объявлен прежде, чем истекнут 10 секунд.
- б) Если участник не может продолжать поединок после истечения одной минуты для оказания первой помощи.
- в) Если участник три раза игнорирует команду рефери продолжать поединок три.

г) Если рефери осознаёт, что необходимо остановить поединок для безопасности спортсмена.

д) Когда официальный врач определяет, что поединок необходимо остановить вследствие травмы спортсмена.

(Пояснение 2)

Победа по разнице баллов:

В случае разницы в счете в 20 баллов между двумя участниками во время завершения 2 раунда и/или в любое время в течение 3 раунда, рефери должен остановить поединок и объявить победителя по разнице баллов. Данное решение не применяется во время полуфиналов и финалов в возрастной категории мужчины и женщины в соответствии с положением о данных соревнованиях.

В командных соревнованиях победа в виду разницы баллов не применяется.

(Пояснение 3)

Победа вследствие снятия участника:

Победитель определяется в связи со снятием соперника.

- когда соперник снят с соревнований из-за травмы или других причин;
- когда соперник не возобновляет поединок после минутного периода для отдыха и не реагирует на команду начать поединок;
- когда секундант бросает полотенце на площадку, чтобы показать поражение в поединке;
- в командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате случайной травмы, не вызванной запрещенными действиями оппонента, то 10 баллов добавляется команде оппонентов и соревнования продолжаются заменой участника;
- в командных соревнованиях, если спортсмен не может продолжать поединок в результате травмы, вызванной запрещенными действиями оппонента, то 5 баллов добавляется команде оппонентов и соревнования продолжаются заменой участника. Спортсмен, нанёсший травму, отстраняется от данного поединка. Он может продолжить в следующем поединке.

(Пояснение 4)

Победа вследствие дисквалификации:

Это - результат, определяемый дисквалификацией соперника при взвешивании или когда соперник теряет свой статус перед началом соревнований.

Следующие действия разнятся в соответствии с причиной дисквалификации.

а) В случае если участники не прошли или не явились на официальное взвешивание, после того, как прошла жеребьевка: Результат необходимо отметить в турнирной сетке и информация должна быть доведена техническим должностным лицам и всем заинтересованным представителям. Рефери для этого поединка не назначаются. Участники, не прошедшие или

не явившиеся на официальное взвешивание, к соревнованиям не допускаются.

б) Если спортсмен прошел взвешивание, но не появился в зоне тренера: рефери и соперник ожидают на своих местах, пока рефери не объявит победителя поединка.

В командных соревнованиях среди мужчин, женщин и смешанных команд, если количество участников, которые могут продолжать поединок менее трёх, такая команда объявляется проигравшей в виду дисквалификации.

(Пояснение 5)

Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания: Объявляется рефери в случаях:

а) Если участник набирает десять «Гамджом», для командных соревнований среди мужчин и женщин при достижении 40 «Гамджомов», для смешанных команд при достижении 30 «Гамджомов».

б) Если установлено, что участник манипулирует сенсорами или системой судейства ПСС.

в) Если участник или тренер не подчиняются командам рефери или не подчиняются правилам соревнований, или совершает любые серьёзные нарушения поведения, включая не адекватный протест.

Статья 4.12. Нокдаун

1. Когда любая часть тела, кроме подошв ступней, касается пола вследствие воздействия силы технического приема, выполненного соперником.

2. Когда участник поражен, не проявляет намерения или возможности продолжить состязание.

3. Если рефери решит, что поединок не может продолжаться в результате проведенного мощного технического приема.

(Пояснение 1)

Нокдаун:

Ситуация когда, участник сбит на пол, или потрясен в результате удара, или неспособен адекватно отвечать требованиям поединка.

Даже в отсутствии этих признаков рефери может интерпретировать как нокдаун ситуацию, когда в результате контакта возникает опасность продолжения поединка, или когда возникает вопрос о безопасности участников.

Статья 4.13. Процедура при нокдауне

1. Если участник в нокдауне в результате атаки соперника с использованием разрешенных технических действий, то Рефери предпринимает следующие меры:

1.1 Рефери останавливает поединок, объявив «Кальо!», с целью разделить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника.

1.2 Рефери начинает отсчет громко вслух от «Хана! (один)» до «Йоль! (десять)» с секундным интервалом, повернувшись к находящемуся в нокдауне участнику, при этом выполняя жесты рукой, показывая отсчет времени.

1.3 В случае, если находящийся в нокдауне участник встает во время отсчета рефери и желает продолжить борьбу, рефери должен продолжить счет до «Йо-доль! (восемь)» для полного восстановления этого спортсмена. Затем Рефери должен определить, восстановился ли соперник «Файт!(показать готовность к продолжению)» и, если так, то продолжить поединок командой «Кесок! (Продолжить!)».

1.3.1. В командных соревнованиях за нокдаун добавляется 5 баллов.

1.4 Если участник, находящийся в нокдауне, не может продемонстрировать желание продолжать поединок при счете «Йодоль! (восемь)», рефери объявляет другого участника победителем в (ПОР)

1.5 Отсчет продолжается даже после окончания раунда или после того, как общее время поединка истекло.

1.6 Если оба участника находятся в нокдауне, рефери будет продолжать отсчет, пока один из соперников не восстановится.

1.7 Если оба участника не восстановились при счете «Йоль! (десять)», победитель будет определен по счету матча до момента нокдауна.

1.7.1. Командных соревнованиях 10 баллов добавляется команде оппонентов.

1.8 Если Рефери считает, что участник не в состоянии продолжать поединок, то он (Рефери) может объявить победителя и без отсчета.

1.9 Рефери обязан остановить поединок после второго нокдауна не зависимости от состояния спортсмена (для мальчиков и девочек 11 лет).

2. Действия по окончании поединка

Любой участник, находящийся в нокауте после удара в голову, может быть допущен к соревнованиям не ранее чем: Мужчины и Женщины через 30 дней, Юниоры и Юниорки 45 дней, Юноши и Девушки 60 дней, после нокаута с письменного разрешения врача назначенного соответствующей Федерацией.

(Пояснение 1)

«с целью разделить нападающего от находящегося в нокдауне соперника»:

В этой ситуации нападавший должен вернуться к месту разметки соответствующего участнику, однако, если побежденный соперник находится около его (нападавшего) места, то участник должен ожидать команды перед стулом своего секунданта.

(Руководство по судейству)

Рефери должен быть постоянно готов к внезапному возникновению нокдауна или к ситуации, обычно характеризуемой мощным ударом, и опасным воздействием. В этой ситуации, рефери должен объявить «Каль!» и начинать отсчет без любого колебания.

(Пояснение 2)

В случае, если побежденный соперник стоит в течение счета рефери и желает продолжить матч: Первичная цель отсчета состоит в том, чтобы защитить спортсмена. Даже если спортсмен желает продолжить поединок раньше, чем счет «восемь», рефери должен досчитать до «Йодоль!» перед возобновлением поединка. Счет до «Йодоль!» является обязательным и не может быть изменен рефери. Счет от одного до десяти: Хана, Дуль, Сэт, Нэт, Дасот, Йосот, Ильгоп, Йодоль, Ахоп, Йоль.

(Пояснение 3)

Рефери должен определить, восстановился ли соперник и, если так, то продолжить поединок командой «Кесок!»: Рефери должен установить способность спортсмена продолжить бой до счета «восемь». Заключительное подтверждение состояния спортсмена после счета «восемь» только процедурное, рефери напрасно не должен тратить время перед возобновлением поединка.

(Пояснение 4)

Когда спортсмен, кто был сбит в нокдаун, не выражает желание, чтобы возобновить поединок при счете «Йодоль», рефери должен объявить другому победу нокаутом, досчитав до «Йоль»: Спортсмен должен выразить желание продолжить состязание, жестикулируя несколько раз в боевой позиции со сжатым кулаком. Если спортсмен не может показать этот жест при счете «Йодоль», рефери должен объявить другого победителем после счета «Ахоп» и «Йоль». Выражение желания продолжить поединок после счета «Йодоль» не может рассматриваться. Даже если соперник выражает желание, чтобы возобновить при счете «Йодоль», рефери может продолжать счет и может объявить нокаут, если он решит, что соперник неспособен к возобновлению поединка.

(Пояснение 5)

Если участник сбит мощным ударом и его состояние является серьезным, то судья может приостановить счет и призвать доктора для оказания первой помощи или сделать это одновременно со счетом.

(Руководство по судейству)

а) Рефери не должен тратить дополнительное время для определения состояния восстановления спортсмена после счета «Йодоль», если во время ведения счета не определил состояние спортсмена.

б) Когда спортсмен явно оправляется перед счетом «Йодоль» и выражает желание продолжить бой, и рефери может ясно различить его состояние, бой все же возобновляется даже тогда, когда получена травма и требуется помощь врача. Рефери должен сначала возобновить бой, затем объявить «Кальо» и «Кеси».

Статья 4.14. Действия, связанные с временной остановкой поединка

Когда поединок должен быть остановлен вследствие травмы, нанесенной одному или обоим участникам, то Рефери должен принять меры, предусмотренные ниже. Однако в ситуации, которая требует

приостановления поединка по иным причинам, чем травма, то судья должен объявить «Кальо!» и возобновить поединок, объявив «Кесок! (продолжение)».

1. Рефери должен остановить поединок, объявляя «Кальо!» и отдать команду временно остановить поединок, объявляя «Кеси!» (Время!) ответственному за хронометраж.

2. Рефери разрешает участнику получить первую медицинскую помощь в течение одной минуты.

3. Участник, который не показывает желаний продолжить поединок после одной минуты, даже в случае легкой травмы, объявляется Рефери проигравшим.

3.1. В командных соревнованиях 10 баллов будет присвоено команде оппонентов.

4. В случае, если возобновление соревнования невозможно по истечении одной минуты, соперник, нанесящий травму с использованием запрещенных действий, наказываемых «Гамджом!», должен быть объявлен проигравшим.

4.1. В командных соревнованиях 5 баллов будет добавлено команде травмированного спортсмена, спортсмен нанесящий травму отстраняется от продолжения данного поединка. Он может продолжить в следующем поединке.

5. В случае если оба соперника находятся в нокауте и неспособны продолжить соревнование по истечении одной минуты, результат выносится на основании счета, сложившегося до получения травм.

5.1. В командных соревнованиях обе команды получают по 10 баллов и после замены поединок продолжается.

6. Если, судя по состоянию здоровья участника, он близок к потере сознания или очевидно другое опасное состояние, то Рефери тотчас же останавливает поединок и отдает распоряжение об оказании медицинской помощи. Рефери объявляет проигравшим участника, причинившего травму, если считает, что она явилась результатом использования запрещенных атакующих действий, наказываемых «Гамджом», или в случае, если в атаке не применялись запрещенные действия, наказываемые «Гамджом», победитель определяется на основании счета, установившегося в матче до момента остановки времени.

(Пояснение 1)

Когда рефери решает, что соревнование не может быть продолжено из-за травмы или другой чрезвычайной ситуации, рефери предпринимает следующие меры:

1) Если ситуация критическая и спортсмен не может продолжить соревнования из-за травмы, должна быть немедленно оказана медицинская помощь и поединок закончен. В этом случае результат состязания будет решен следующим образом.

а) Виновник объявляется проигравшим, если травма получена в результате запрещенного действия наказываемое «Гамджом».

б) Выведенный из строя соперник объявляется проигравшим, если травма произошла в результате легальных действий или случайного, неизбежного контакта.

в) Если результат травмы был не связан с содержанием поединка, победитель должен быть определен по счету перед остановкой матча. Если остановка произошла до окончания 1-го раунда, то матч должен быть признан недействительным.

2) Когда травма незначительная, спортсмен может получить необходимую медицинскую помощь в пределах одной минуты после команды «Кеси!».

а) Разрешение для медицинской помощи: Когда рефери определяет, что медицинская помощь необходима, то он вызывает врача соревнований.

б) Команду продолжить поединок: рефери решает, когда спортсмен может продолжить поединок. Рефери может в любое время призвать спортсмена продолжить поединок, не дожидаясь истечения одной минуты. Рефери может объявлять любого участника, кто не следует команде возобновить поединок проигравшим участником.

в) В то время как участник получает медицинскую помощь или находится в процессе восстановления, через 40 секунд после команды «Кеси!», рефери начинает громко объявлять оставшееся время нахождения у врача с интервалом в пять секунд. Если участник не может продолжить поединок по истечению одной минуты, результат поединка будет определен согласно подстатье 1 из данной интерпретации.

3) Если оба соперника получили травмы и не способны возобновить поединок после одной минуты, то результат состязания будет определен по следующим критериям:

а) если результат - результат запрещенного действия наказываемым «Гамджом», то один из участников должен быть проигравшим.

б) если результат не был связан с запрещенным действием, наказываемым «Гамджом!», то результат поединка должен быть определён по счёту до остановки матча.

Однако если остановка матча произошла до конца 1-ого раунда, то результат поединка аннулируется, и оргкомитетом определяется новое время для повторного матча.

с. если результат травмы - результат запрещенных действий обоих спортсменов, которые будут оштрафованы «Гамджом», то оба участника объявляются проигравшими.

(Пояснение 2) В случаях, не описанных выше, действовать следующим образом:

1) Когда возникают форс-мажорные обстоятельства, не поддающиеся контролю, требующие приостановки состязания, рефери останавливает поединок и обращается за директивами в Оргкомитет.

2) Если поединок приостановлен после завершения второго раунда, то победитель определяется по счёту на момент остановки поединка.

3) Если поединок остановлен до окончания второго раунда, то будет назначен новый поединок.

РАЗДЕЛ 5. Правила судейства спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слова «пхумсэ».

Статья 5.1. Место проведения соревнований (зона выступления)

1. Площадка для соревнования размером 10м x10м (12x12 для выступления смешанных пятерок) в метрической системе, должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий (выступов т.д.), и должна быть покрыта эластичными матами.

2. Площадка для соревнования может быть установлена на платформе высотой 0,5-0,6м от основания, внешняя часть за ограничительной линией должна иметь уклон менее чем 30 градусов, для обеспечения безопасности участников.

3. Установление границ зоны соревнования

3.1 Область 10м x10м (12x12 для смешанных пятерок) называется «Зоной выступлений», линия ограничивающая зону выступления называется «Ограничительной линией». Передняя ограничительная линия, смежная со столом регистратора считается ограничительной линией 1. По часовой стрелке от ограничительной линии 1, другие линии называются ограничительными линиями 2, 3 и 4.

3.2 Граница зоны выступлений обозначается белой линией шириной 5 см, если зона соревнований деревянная.

4. Разметка места соревнования.

1) Местоположение судей:

Семь судей находятся на расстоянии 1м от границы зоны выступлений и в 1м друг от друга. Четыре судьи, расположены перед выступающим участником, остальные три – сзади. Ограничительная линия, прилегающая к четырем судьям, считается ограничительной линией 1. Судьи располагаются по часовой стрелке вдоль ограничительной линии 1.

В случае судейской бригады из 5 судей, три судьи должны находиться перед выступающим участником, а два других сзади или все 5 (7) судей занимают положение перед участником (лицом к лицу).

Примечание: Технический делегат и Главный судья имеют право регулировать положение и число судей, в зависимости от зоны соревнований и квалификации соревнований.

2) Местоположение рефери:

Рефери должен находиться на месте судьи 1.

3) Местоположение участников:

Участники должны находиться на расстоянии 2м от центра Зоны выступлений, в сторону ограничительной линии 3.

4) Местоположение стола регистратора:

Стол регистратора должен быть расположен с правой стороны от рефери на расстоянии 3м.

5) Местоположение судьи координатора соревнований:

Судья координатор соревнований должен находиться за пределами Зоны выступлений, на расстоянии 1м, от угла 2 и ограничительной линии 2

6) Позиция ожидания участников и тренеров:

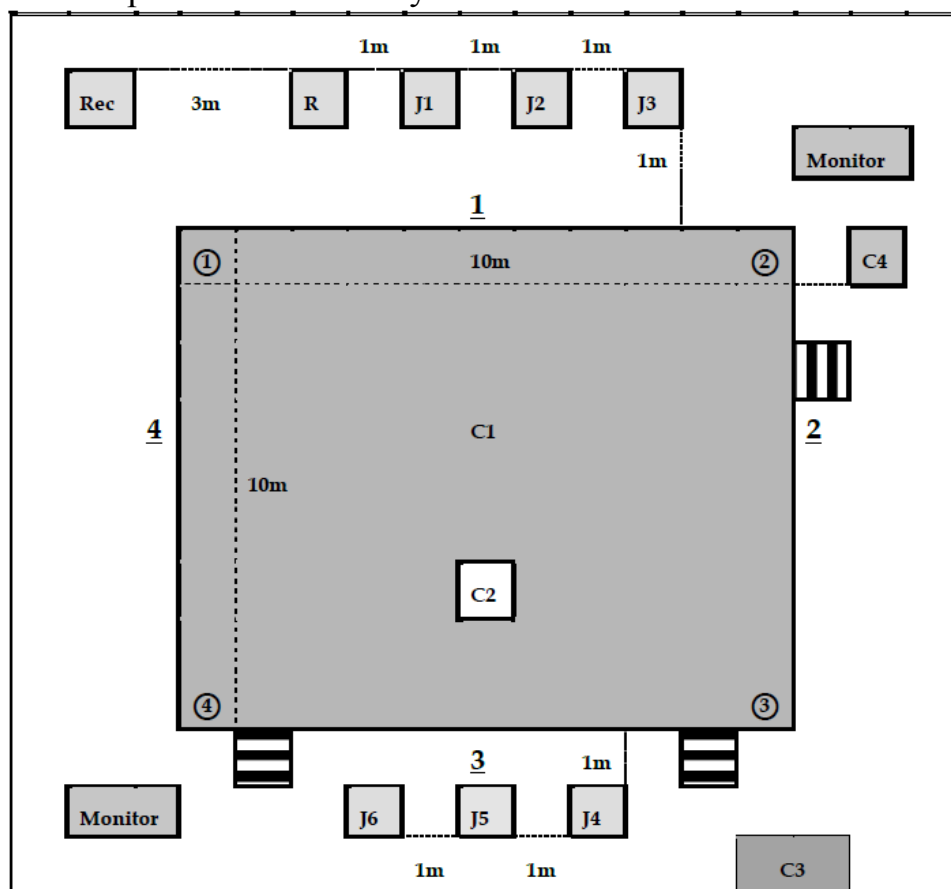
Ожидающие участники и их тренера должны находиться за пределами зоны выступлений на расстоянии 3м от угла между ограничительными линиями 3 и 4.

7) Местоположение стола судьи при участниках:

Стол судьи при участниках должен находиться при входе в зону выступлений за пределами угла ограничительных линий 3 и 4, относительно площадки для соревнований.

8) Цвет: цветовая схема поверхности эластичного покрытия не должна давать жесткие отражения и утомлять зрение участников или зрителей. Цветовая схема должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

Схема 1. Зона соревнований по пхумсэ



Rec: Регистратор

R: Рефери

J1,2,3,4,5,6: Судьи

C1: Зона соревнований

C2: Участник

C3: Зона ожидания участников и секунданта

C4: Координатор соревнований

1,2,3,4: Ограничительная линия

1 2 3 4 : Углы

Статья 5.2. Распределение обязательных пхумсэ для выполнения по возрастным группам:

В спортивных дисциплинах, содержащих в своем наименовании слово «пхумсэ» (кроме спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слово «фристайл») (далее – дисциплины «пхумсэ»):

Программа	Возрастные группы	Обязательные пхумсэ
Индивидуальная	Юноши, девушки 12-14	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган

	лет	
	Юниоры, юниорки 15- 17 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек
	Мужчины, женщины	Тэгук 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Двойки смешанные	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган
	Юниоры, юниорки 15- 17 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек
	Мужчины, женщины	Тэгук 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу
Тройки	Юноши, девушки 12-14 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган
	Юниоры, юниорки 15- 17 лет	Тэгук 4, 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек
	Мужчины, женщины	Тэгук 6, 7, 8 Джан, Корё, Кымган, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу

Спортивная дисциплина «ВТФ - ПОДА – пхумсэ (Р31-Р34)»

Программа	Возрастные группы	Обязательные пхумсэ
Индивидуальная	Мужчины, женщины	Тэгук 5, 6, 7, 8 Джан, Корё, Тэбек, Пьёнвон, Сипджин, Джите, Чонквон, Хансу

Статья 5.3. Спортивные дисциплины, содержащие в своем наименовании слово «фристайл» (далее – дисциплины «пхумсэ - фристайл»):

Дисциплины «пхумсэ – фристайл» - это выступление под музыку на основе техники тхэквондо и хореографии.

1. Состав:

Исходное положение для исполнения пхумсэ выбирается участником.

Музыка и хореография выбираются участниками.

Исполняемые движения должны относиться к технике тхэквондо.

Статья 5.4. Продолжительность выступления.

1. Соревнования в дисциплинах «пхумсэ»: индивидуальная программа, двойки смешанные, тройки – до 90 секунд.

2. Соревнования в дисциплинах «пхумсэ-фристайл»: индивидуальная программа, двойки смешанные и пятерки смешанные - от 90 до 100 секунд.

Перерыв между первым и вторым пхумсэ составляет от 30 до 60 секунд.

Статья 5.5. Процедура соревнований

1. Вызов участников: За тридцать минут до начала выступлений, имена участников должны быть объявлены три раза. Участник, не появившийся в зоне соревнований после команды координатора «Чульджон» («Chool-jeon»), объявляется проигравшим ввиду отсутствия (WDR) и не допускает к соревнованиям.

2. Проверка униформы и физического состояния: После вызова участник должен пройти специальную проверку униформы у судьи при участниках.

3. Выход в зону выступления: После осмотра, участник входит с одним тренером (секундантом) в зону ожидания. Без секунданта участник не допускается в зону выступления.

4. Действия участников до и после выступления

1) Выступление начинается после объявления команд координатора «Чульджон» («Chool-jeon»), «Чарёт» («Charyeot»), «Кюне» («Kyeongrye») «Чумби» («Joon-bi») и «Сиджак» («Shi-jak»)

2) После окончания каждого пхумсэ, участники должны остаться на месте и сделать поклон по команде координатора: «Баро, Чарёт, Кюне». Участники должны стоять и ждать так до объявления оценок «Пьёчул» («Pyo-chul»)

3) Рефери должен объявить победителя исходя из результатов судейства.

4) По команде «Тайджон» («Tuae-jahhg») участники покидают зону выступления.

Методы процедуры соревнований

(Пояснение 1)

В зоне ожидания: В зоне ожидания, участники должны ждать приглашения в зону выступлений. В это время проходит осмотр униформы.

(Пояснение 2)

Вызов в зону выступления: Участники должны ждать в зоне ожидания вызова судьей-координатором в зону выступления.

(Пояснение 3)

Вход в зону выступления: Участники входят в зону выступления по команде судьи-координатора «Чульджон» («Chool-jeon» - Вход).

(Пояснение 4)

- Система отрезания (CutoffSystem): участники должны встать лицом к судьям на 1-ой Ограничительной линии и по команде судьи-координатора

«Чарёт» («Charyeot» - Внимание), «Кюне» («Kyeongrye» - Поклон) должны сделать поклон.

- Система выбывания после первого поражения (SingleeliminationSystem): В индивидуальных соревнованиях, двойках и тройках, участник Чон (Chong -- Синий) и участник Хон (Hong - Красный) выходят вместе. После команды судьи-координатора «Кюне» («Kyeongrye» - Поклон), участник Хон (Hong - Красный) уходит, а участник «Чон» (Chong - Синий) выполняет пхумсэ первым.

(Пояснение 5)

Начало выступления: Выступление начинается, когда судья-координатор объявляет о готовности «Чумби» («Joon-bi» - Приготовиться). По команде «Сиджак» («Shi-jak» - Начали) участник начинает выполнять пхумсэ.

(Пояснение 6)

Завершение выступления:

- Система отрезания (CutoffSystem): Участники должны перейти в положение готовности на исходной позиции, когда судья-координатор скамандует «Bah-гоh» (закончить)

- Система выбывания по одному поражению (SingleeliminationSystem): Участник Чон(Chong - Синий) выполняет пхумсэ первым. После выполнения пхумсэ участником Хон (Hong - Красный), оба участника должны выйти на площадку для объявления победителя.

(Пояснение 7)

- При использовании электронной системы подсчета очков: Судьи вводят счет в электронное устройство.

- При использовании системы судейских записок: судьи пишут счет на судейских записках.

(Пояснение 8)

- При использовании электронного устройства: Общий счет введенных судьями баллов, выводится на табло.

- При использовании системы судейских записок: После подсчета баллов полученных от судей, регистратор объявляет окончательный результат.

(Пояснение 9)

Выход из зоны выступления: После команды судьи-координатора «Чарёт» («Charyeot» - Внимание), «Кюне» («Kyeongrye» - Поклон) участник уходит из зоны выступления по команде «Тайджон» («Tuae-jahng» - Выход).

Статья 5.6. Запрещенные действия / Наказания

1. Наказания за любые запрещенные действия объявляет рефери.
 2. Наказание определяется как «Гамджом» («Гамджом» - штрафной балл)
 3. «Гамджом» («Гамджом» должен быть объявлен, при выполнении запрещенных действий:
- Произнесение нежелательных замечаний или недостойное поведение со стороны спортсмена или тренера

- Согласно Правилам, тренер или спортсмен должны уважать и соблюдать принятые правила поведения.

- Спортсмен или тренер не должны мешать участникам соревнований и судье-координатору соревнований.

4. Если участник получает два (2) штрафных балла, то рефери должен объявить о его проигрыше в результате объявленных мер взыскания (PVN).

Статья 5.7. Критерии оценки

Подсчет баллов осуществляется:

- Соревнования по пхумсэ (10.0)

*Правильность техники пхумсэ (4.0)

*Правильность исполнения базовых движений

*Баланс

*Правильность исполнения отдельных элементов в каждом пхумсэ

*Презентация (6.0)

*Скорость и сила

*Темп/ритм

*Выражение энергии.

Таблица критериев оценок пхумсэ

Критерии оценки	Детали критерии оценки	Баллы
Правильность техники пхумсэ (4.0)	Правильность отдельных элементов в каждом пхумсэ	4.0
	Правильность исполнения, в том числе базовых движений и баланс	
Презентация (6.0)	Скорость и сила	2.0
	Темп/ритм	2.0
	Выражение энергии	2.0

- Соревнования по дисциплине пхумсэ- фристайл (10.0)

*Техническое мастерство (6.0)

*Сложность выполнения ударов ногами

*Техника исполнения приемов тхэквондо

*Соответствие последовательности выполненных (или не выполненных) оцениваемых технических элементов предписанному в правилах порядку.

*Презентация (4.0)

*Креативность

*Гармония

*Выражение энергии

*Музыка и хореография

*Список сложных ударов ногами публикуется ежегодно Комиссией пхумсэ всемирной федерации.

*Таблица критериев оценок пхумсэ-фристайл

Критерии оценки	Оцениваемые элементы		Баллы
Техническое мастерство (6.0)	Сложность выполнения ударов ногами (5.0)	Высота прыжка	5.0
		Количество ударов в прыжке	
		Угол поворота при ударе в прыжке с разворотом	
		Уровень сложности комбинации ударов спаринговой техники	
		Акробатические элементы	
Качество выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов		1.0	
Презентация (4.0)	Оригинальность		4.0
	Гармония		
	Выражение энергии		
	Музыка и хореография		
Максимальное количество баллов			10.0

- Соревнования по спортивной дисциплине «ВТФ - ПОДА – пхумсэ (P31-P34)» - (10.0)

*Техника пхумсэ (4.0)

*Стойки, перемещения, равновесие и осанка

*Техника выполнения движений руками и ногами

*Презентация (6.0)

*Запоминание обязательных пхумсэ

*Темп/ритм

*Выражение энергии.

Критерии оценки	Детали критерии оценки	Баллы
Техники пхумсэ (4.0)	*Стойки, перемещения, равновесие и осанка	4.0
	*Техника выполнения движений руками и ногами	
Презентация (6.0)	*Запоминание обязательных пхумсэ	2.0
	Темп/ритм	2.0
	Выражение энергии	2.0

Статья 5.8. Способы подсчета баллов

- Пхумсэ

Общая сумма баллов равна 10.0

Правильность техники пхумсэ

Базовая оценка 4.0

Из базовой оценки вычитается 0,1 балла каждый раз, когда участник не правильно выполняет базовое движение или исполняет его в форме не соответствующей требованиям правильной техники пхумсэ.

Правильное базовое движение и правильная последовательность основных элементов в соответствующих пхумсэ.

(Пояснение 1)

Снятие 0,1 балла за небольшую ошибку в исполнении: Каждый раз вычитается 0,1 балла, когда позиция ног (в стойках Ап-куби (Ap-gubi), Двит-куби (Dwit-gubi), Бом-соги (Beom-seogi) и в других стандартных движениях) или движения рук (блоки, удары руками и во всех других движениях рук) выполняются не так, как написано в Учебнике по тхэквондо академии Куккивон (Kukkiwon Taekwondo Textbook).

(Пояснение 2)

Серьезная ошибка в правильности техники: 0.3 балла вычитается, когда выполняются действия, не включенные в Учебник по тхэквондо академии Куккивон (Kukkiwon Taekwondo Textbook), или выполняется неправильное действие.

Пример:

1. Ольгуль Маки (Eolgul Makki) выполняется вместо Арэ Маки (Arae Makki).
2. Двит-куби (Dwit-gubi) выполняется вместо Джучум-соги (Juchum-Seogi).
3. Кихап (Kihap - крик) не выполнен или выполнен не в нужный момент.
4. Пауза во время выполнения пхумсэ (попытка вспомнить следующее движение в течение трех секунд и более)
5. Взгляд не направлен в сторону движения
6. Когда поднятая нога в стойке Хакдари-соги (Hakdari-Seogi) , касается земли.
7. Начальное и конечное положение спортсмена в Зоне выступления смещены, друг относительно друга больше чем на одну стопу (кроме Кымган и Джите (Keumgang, Jitae)).
8. Дробящий удар ногой Чичике (Jitzikgi) не выполнен в нужный момент или выполнен не в нужный момент
9. Слишком громкий выдох.

- Презентация

- Базовая оценка 6.0

(Пояснение 3)

Баллы за презентацию не должны вычитаться за каждую небольшую или серьезную ошибку во время выступления участника. Они вычитаются, в конце Пхумсэ, за все выступление в целом.

- 2.0 балла за скорость и силу

- 2.0 балла за контроль силы, скорости и ритма

- 2.0 балла за выразительность

(Пояснение 4)

Скорость и сила (оценка 2.0)

Выполнение Пхумсэ должно быть оценено в зависимости от того, насколько выполняемые движения соответствуют характеристике соответствующих движений, например, является ли исполнение атакующих движений, как чируги, чаги и т.д., хорошо выполненными. Насколько выполненное движение соответствует идеалу, идеальному балансу между скоростью и силой, использован ли по максимуму вес тела, выполняются ли нужные специальные движения медленно и т.д.

(Пример 1) Оценка за презентацию снижается в случае, если начало движения выполняется с чрезмерной силой, при этом замедляясь в наиболее важный момент движения.

(Пример 2) Оценка за презентацию снижается в случае, если участник преувеличивает предварительное движение, чтобы выполнить следующее движение или слишком напрягает все мышцы тела для выражения силы и мощности движений.

(Пояснение 5)

Контроль над мощностью, скоростью и ритмом (оценка 2.0)

- Контроль над мощностью означает демонстрацию силы движения через скорость и плавность.

- Контроль скорости означает соответствующую связь между движениями и изменением скорости.

- Ритм определяется повторяющимися действиями, выполненными в соответствии с установленными правилами, а так же частотой ударов и демонстрацией мощности.

(Пример 1) Слишком напряженное движение, движение делается жестким с самого начала. Оценка снижается, если скорость, мощь и ритм от начала и до конца в пхумсэ представлены без каких-либо изменений.

(Пример 2) Оценка снижается в случае сильного импульса в начале движения, вызванного рывком тела: мощный старт затрудняет ускорение, тем самым замедляя движение в конечной точке.

(Пояснение 6)

Выражение энергии (оценка 2.0)

- Действия должны быть представлены с достоинством и уверенностью, которые демонстрируются контролем энергии: амплитудой движений, концентрацией, смелостью, резкостью, уверенностью в себе и т.д. в соответствии с характеристиками выполняемого Пхумсэ.

- Оцениваются взгляд, Кихап (крик), отношение, униформа, уверенность в себе и т.д. в течение выполнения всего Пхумсэ, при учете особенностей телосложения исполнителя.

(Пример 1) Оценка снижается, если элементы выполнены не четко, соединяющие действия выполняются без необходимой амплитуды, в сравнении с телосложением исполнителя. Выполнение всех движений происходит в одном и том же ритме на протяжении всего выступления, без

выражения уверенности и достоинства. Взгляд, Кихап (крик), уверенность в себе и т.д. не выражены должным образом.

- Пхумсэ фристайл

Общая сумма баллов равна 10.0

Техническое мастерство

Максимальная оценка 6.0

Оценивается сложность и качество выполнения ударов ногами: Баллы начисляются в общей сложности от 0 до 5.0, в пяти разделах.

- Высота прыжка: Баллы начисляются в зависимости от высоты прыжка при выполнении удара в прыжке (вид удара определяется решением комиссии пхумсэ всемирной федерации).

- Количество ударов в прыжке: Баллы начисляются в зависимости от количества ударов выполненных в прыжке (вид ударов определяется решением комиссии пхумсэ всемирной федерации).

- Угол поворота при ударе в прыжке с разворотом: Баллы начисляются в зависимости от угла разворота, при ударе (Например, более 180 градусов, более 360 градусов, более 540 градусов, более 720 градусов).

- Уровень сложности комбинации ударов спаринговой техники: Баллы начисляются в зависимости от уровня сложности выполнения комбинации ударов ногами. Количество элементов в комбинации должно быть ограничено пятью ударами (от 3 до 5).

- Акробатические элементы: Баллы начисляются за исполнение ударов ногами при выполнении акробатических элементов.

- Качество выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов: Баллы начисляются от 0 до 1.0 за правильность выполнения базовой техники и оцениваемых технических элементов. Целесообразность Пхумсэ: связь между атакой и обороной должны находиться в полной гармонии между собой.

Баллы за презентацию начисляются от 0 до 4.0 на основании общего впечатления от исполнения фристайл пхумсэ.

- Оригинальность: Баллы начисляются за оригинальность исполнения пхумсэ.

- Гармония: Баллы начисляются за согласованность между различными компонентами пхумсэ (музыка, хореография, костюм для выступления). Так же оценивается синхронность исполнения в пятерке и в двойке.

- Выражение энергии: Баллы начисляются в соответствии со стандартными критериями в выражении энергии в традиционном пхумсэ.

- Музыка и хореография: Баллы начисляются, если музыка и хореография хорошо сочетаются друг с другом.

ВТФ - ПОДА – пхумсэ (Р31-Р34)»

- Общая сумма баллов равна 10.0

- Техника пхумсэ

- Базовая оценка 4.0

- Стойки, перемещения, равновесие и осанка оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Техника выполнения движений руками и ногами оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Очень плохо –	0,5-0,7 баллов;
Плохо –	0,8-0,9 баллов;
Ниже среднего –	1,0-1,1 баллов;
Средне –	1,2-1,3 баллов;
Хорошо –	1,4-1,5 баллов;
Очень хорошо –	1,6-1,7 баллов;
Отлично –	1,8-1,9 баллов;
Превосходно –	2,0 балла.

Участник может выполнять любое пхумсэ по своему выбору из списка обязательных пхумсэ. В случае если он выполняет пхумсэ не соответствующее жеребьевке, из техники пхумсэ вычитается 0,6 балла. Кроме этого, если участник выполняет Тэгук 1, 2 или 3 Джан, из техники пхумсэ дополнительно вычитается 0,5 балла. Если выполняет Тэгук 4, 5, 6 или 7 Джан, из техники пхумсэ дополнительно вычитается 0,3 балла.

В случае если участник допускает одну или несколько серьезных ошибок (см. Пояснение 2 к этой статье) из техники пхумсэ дополнительно один раз вычитается 0,3 балла.

Презентация

Базовая оценка 6.0

Запоминание обязательных пхумсэ оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Мощность/скорость/ритм оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Выражение энергии оцениваются от 0,5 до 2,0 баллов.

Очень плохо –	0,5-0,7 баллов;
Плохо –	0,8-0,9 баллов;
Ниже среднего –	1,0-1,1 баллов;
Средне –	1,2-1,3 баллов;
Хорошо –	1,4-1,5 баллов;
Очень хорошо –	1,6-1,7 баллов;
Отлично –	1,8-1,9 баллов;
Превосходно –	2,0 балла.

- Вычитание баллов

0.3 балла вычитается из окончательной оценки в случае завершения раньше или позже, отведенного времени.

0.3 балла вычитается из окончательной оценки в случае, если участник выходит из зоны выступления во время исполнения фристайл пхумсэ.

- Подсчет баллов

Правильность техники (для традиционного Пхумсэ) или техническое мастерство (для фристайл Пхумсэ) должны быть посчитаны отдельно от презентации.

Окончательный счет должен составлять среднее значение общего количества баллов, кроме самой высокой и самой низкой оценки соответственно по правильности техники или техническому мастерству и презентации.

Все штрафные баллы, накопленные в ходе выступления, должны быть учтены и вычтены из суммы окончательного результата.

Статья 5.9. Оглашение результата

1. Окончательный результат должен быть объявлен сразу же после выставления судьями оценок.

2. В случае использования электронной системы судейства:

2.1. Судьи должны вводить в электронную систему оценки после исполнения Пхумсэ, которые автоматически отображаются на мониторах.

2.2. Окончательный результат (средний балл), а также отдельно правильность техники пхумсэ (техническое мастерство) и презентация должны отображаться на мониторе после, автоматического удаления самых высоких и самых низких оценок.

3. В случае ручного подсчета:

3.1. Судья - координатор после выполнения Пхумсэ, собирает судейские записки с оценками у судей, и передает их техническому секретарю.

3.2. Технический секретарь должен сообщить окончательный результат рефери, после удаления из него самых высоких и низких оценок, а также объявить или показать окончательный результат.

Статья 5.10. Решение и объявление победителя

1. Победителем становится участник, получивший наиболее высокую оценку.

2. В случае равенства баллов, победителем становится участник, получивший более высокую оценку по презентации (для традиционных пхумсэ) или за техническое мастерство (для фристайл пхумсэ). В случае, если оценки по прежнему одинаковы, то тот, кто имеет более высокие суммы всех баллов (общее количество баллов судей, в том числе с самой высокой и низкой оценкой), считается победителем. Если оценки по прежнему одинаковы, то проводится дополнительный раунд, что бы определить победителя. Победитель определяется по результатам дополнительного раунда.

3. Дополнительный раунд включает в себя одно обязательное пхумсэ. Предыдущая оценка не влияет на оценку дополнительного раунда.

4. В случае равенства баллов после дополнительного раунда, победителем становится участник, получивший наибольшую общую сумму баллов, в том числе самые высокие и самые низкие, которые не были включены в окончательный оценку.

5. Решения

5.1. Победа по очкам (ФС)

5.2. Победа по остановке выступления рефери (ПОР)

5.3. Победа в виду отсутствия участника (СС)

5.4. Победа по дисквалификации участника (ДСКВ)

5.5. Победа в результате объявленных мер взыскания (из-за превышения участником количества штрафных баллов) (ВЗ).

(Пояснение 1)

Победа по очкам: (ФС)

Победителем объявляется участник с наиболее высокой оценкой.

(Пояснение 2)

Рефери останавливает выступление: (ПОР)

В случае, если судья или врач свидетельствует, что участник не может продолжать, даже после (1) минуты восстановительного периода или (2) если участник игнорирует команду рефери продолжать, рефери должен остановить выступление и его оппонент объявляется победителем.

(Пояснение 3)

Победа в виду отсутствия участника(СС):

Победитель определяется в результате отсутствия участника

1. Когда участник выходит из соревновательной борьбы из-за травмы или по другим причинам

2. Когда тренер бросает полотенце в зону выступления, чтобы показать прекращение выступления.

(Пояснение 4)

Победа по дисквалификации участника: (ДСКВ)

Если спортсмен теряет свой статус участника до начала выступления, то его оппонент объявляется победителем.

(Пояснение 5)

Победа из-за превышения участником количества штрафных баллов: (ВЗ)

В случае если участник набирает два Гамджом («Гамджом» - штрафные баллы), как это предусмотрено в статье 12.3, то его соперник должен быть объявлен победителем.

Статья 5.11. Процедуры приостановления выступлений

Когда выступление остановлено во время соревнований, рефери должен принять меры, предусмотренные в настоящей статье.

1. На момент приостановки выступления, рефери дает указание судье-секундометристу остановить таймер. В это время, координатор соревнований должен выяснить причины остановки выступления.

2. В случае если выступление остановлено из-за проблем, связанных с участником, и участник не демонстрирует желаний продолжать выступление в течение 90 секунд, то рефери должен объявить его оппонента, победителем по остановке выступления рефери (ПОР). В случае если остановка выступления прошла не по вине участника и не имеет к нему отношения, необходимо быстро устранить причины приостановки, и участнику предоставляется еще один шанс для выступления.

3. Все другие проблемы, не описанные в данных правилах, решаются членами Главной Судейской Коллегии.

Статья 5.12. Ситуации, не предусмотренные Правилами

При возникновении ситуации, не предусмотренными настоящими правилами, решение объявляется рефери после консультации с Главной Судейской Коллегией.

РАЗДЕЛ 6. Правила судейства спортивных дисциплин ПОДА-весовые категории (поединки).

Статья 6.1. Зона соревнования

1. Площадка для соревнования должна иметь плоскую поверхность без каких-либо препятствий (выступов т.д.), и должна быть покрыта эластичными матами.

В качестве зоны выступления может быть использованы площадки следующих конфигураций:

1.1. Восьмиугольная форма:

Зона соревнований состоит из зоны выступления и зоны безопасности. Зона соревнований, включающая зоны выступления и зоны безопасности, представляет собой квадрат 10м x 10м и не свыше 12м x 12м. В центре области соревнований располагается зона выступления восьмиугольной формы. Примерный диаметр окружности, описанной вокруг восьмиугольника зоны выступления равен 8м. Одна сторона восьмиугольника равна примерно 3.3 м. Если зона соревнований установлена на платформу, то зона безопасности в случае необходимости может быть увеличена до размеров обеспечивающих безопасность участников. Зоны выступления и зоны безопасности должны быть разных цветов.

2. Разметка зоны соревнования

2.1. Внешняя граница зоны выступления называется ограничительной линией, а внешняя граница зоны соревнования называется внешней линией.

2.2. Передняя внешняя линия, смежная со столом регистратора, называется внешней линией 1. По направлению часовой стрелки от внешней линии 1, идут внешние линии 2, 3, и 4. Ограничительная линия, прилегающая к внешней линии 1, называется ограничительной линией 1 и по направлению часовой стрелки от ограничительной линии 1, идут ограничительные линии 2, 3 и 4. В случае использования восьмиугольной формы зоны выступления, ограничительная линия, прилегающая к внешней линии 1 называется ограничительной линией 1 и по направлению часовой стрелки, идут ограничительные линии 2, 3, 4, 5, 6, 7 и 8.

2.3. Расположение рефери и участников в начале и в конце поединка: участники располагаются точках равноудалённых на 1 м в обе стороны от центральной точки зоны выступления параллельно внешней линии 1. Рефери располагается в точке удаленной на 1.5м от центральной точки зоны выступления по направлению к внешней линии 3.

2.4. Расположение боковых судей:

позиция бокового судьи 1 располагается на удалении минимум 2м от угла ограничительной линии 2;

позиция бокового судьи 2 располагается на удалении минимум 2м от центра ограничительной линии 5;

позиция бокового судьи 3 располагается на удалении 2м минимум от угла ограничительной линии 8;

В случае использования двух боковых судей:

позиция бокового судьи 1 располагается на удалении минимум 2м от центра ограничительной линии 1;

позиция бокового судьи 2 располагается на удалении 2м от центра ограничительной линии 5.

Расположение судей может быть изменено, чтобы облегчить вещание СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта.

2.5. Расположение регистратора и видео арбитра:

Регистратор и видео арбитр располагаются на удалении 2м от внешней линии 1.

2.6. Расположение тренеров:

Тренеры располагаются на удалении 2м или дальше от средней точки внешней линии с каждой стороны.

2.7. Расположение стола проверки:

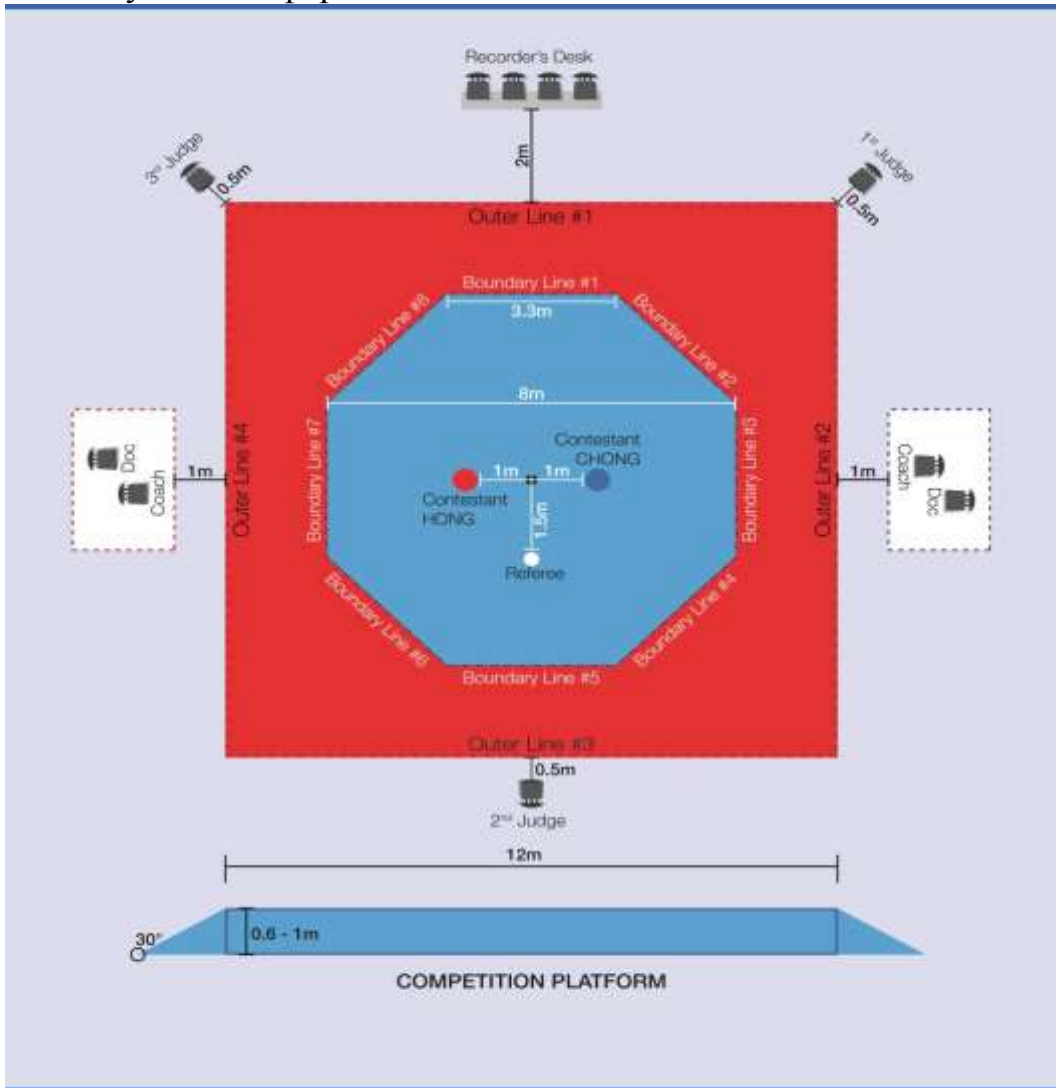
Стол судьи при участниках располагается вблизи от входа в зону соревнований для осмотра защитной экипировки спортсменов.

2.8. Расположение судей, регистратора, видео арбитра и тренеров может быть изменено, в зависимости от зала проведения соревнований и для вещания СМИ, прямой трансляции и/или для улучшения презентации вида спорта.

(Разъяснение)

Цвет: цветовая схема поверхности эластичного покрытия не должна давать жесткие отражения или утомлять участников или зрение зрителей. Цветовая схема должна учитывать цвет экипировки спортсмена, униформы, зала.

Зона выступления.
Восьмиугольная форма:



Статья 6.2. Продолжительность поединков

1. Продолжительность поединка три раунда по две минуты каждый, с одной минутой отдыха между раундами. В случае равного количества баллов после завершения 3 раунда, после одной минуты отдыха проводится дополнительный 4 раунд продолжительностью в две минуты.

2. Продолжительность поединка решением Технического делегата соревнований может быть изменена:

- 3 раунда по 1 минуте
- 3 раунда по 1 минуте 30 секунд

3. Соревнования могут проводиться по схеме одного раунда. Продолжительность такого раунда от 4 до 5 минут. У тренера есть квота на отдых, от 1 мин до 30 сек, в любое время данного раунда. Продолжительность и количество раундов, продолжительность квот отдыха, определяется техническим делегатом на каждые соревнования.

Статья 6.3. Жеребьевка

1. Жеребьевка проводится за один или два дня до первого дня соревнования в присутствии Главного секретаря и представителей команд-участниц. Методы и порядок жеребьевки определяется Техническим делегатом.
2. В случае отсутствия представителя команды на жеребьевке Технический делегат назначает должностное лицо, которое будет участвовать в жеребьевке от имени отсутствующего представителя или сам выполняет эту функцию.
3. Некоторое число участников может быть отобрано на основании позиции рейтинге.

Статья 6.4. Взвешивание

1. Взвешивание участников в день соревнования должно быть закончено в предыдущий день до начала соответствующего соревнования.
2. Процедуру взвешивания на турнирах Пода-весовая категория тхэквондо, должно проводиться сертифицированными судьями. Судьи мужчины проводят взвешивание у мужчин, судьи женщины проводят взвешивание среди женщин. Взвешивание проходит в двух отдельных комнатах, отдельно для мужчин и отдельно для женщин.
 - 2.1. Процедура взвешивания проводится двумя судьями, два судьи для мужского пола и для судьи для женского.
 - 2.2. Если спортсмену меньше 18 лет, то личному тренеру разрешено присутствовать во время процедуры, тренер мужского пола для взвешивания мужчин, тренер женского пола для взвешивания женщин.
3. В течение взвешивания, мужчины должны носить трусы, женщины должны носить трусы и бюстгальтер. Если спортсмен желает, взвешивание может проводиться в полностью обнаженном виде.
4. Участнику, взвесившемуся один раз и не прошедшему взвешивание первый раз, предоставляется право на еще одно взвешивание в пределах времени официального взвешивания.
5. Дисквалификация в процессе взвешивания. Когда спортсмен не соответствует заявленной категории в процессе официальной процедуры взвешивания, он объявляется дисквалифицированным.
6. В течение официального взвешивания, дополнительные весы для предварительного взвешивания, такие же, как и официальные, должны располагаться в месте размещения участников или в спортивной зоне.

(Пояснение 1)

Взвешивание проходит за один день до дня соревнований, в соответствии с положением.

(Пояснение 2)

Дисквалификация во время официального взвешивания:

Когда участник дисквалифицируется на официальном взвешивании, рейтинговые баллы не начисляются.

Если участник обманным путём пытается пройти процедуру взвешивания, то он дисквалифицируется решением технического делегата, по согласованию с должностными лицами судейства (взвешивания).

(Пояснение 3)

Весы, идентичные официальным весам:

Весы должны быть того же типа и калибровки, что и официальные весы, и это должно быть проверено до начала соревнования Оргкомитетом.

Статья 6.5. Процедура проведения соревнования

1. Вызов участников

Имя участника должно быть объявлено три раза за 30 минут до начала поединка. Участник, который не появится в зоне соревнования (на площадке) в течение одной минуты после начала поединка, должен быть объявлен проигравшим ввиду неявки.

2. Физический осмотр и осмотр костюма

После вызова, участники должны пройти физический осмотр и осмотр костюма у судьи при участниках. Участник не должен выказывать никаких признаков отвращения и также не должен носить никаких предметов, которые могли бы причинять вред другому участнику.

3. Вход в зону поединка.

После осмотра, участник должен занять положение ожидания с одним секундантом-тренером и одним врачом команды (если таковой имеется).

4. Процедура до начала и после окончания поединка

4.1. Перед началом поединка, рефери вызывает «Чон, Хон».

Оба участника входят на корт со шлемами, крепко зажатыми под левой рукой.

4.2. Участники, стоя лицом друг к другу, должны поприветствовать друг друга поклоном по команде рефери «Чарёт! (Внимание!)» и «Кюнне!» (Поклон!).

Поклон должен быть сделан из естественного положения «Чарёт!», наклоняясь под углом больше чем 30 градусов, с головой, склоненной под углом более чем 45 градусов. После поклона, участники должны надеть свои шлемы.

4.3. Рефери должен начать поединок с команды «Чумби» (готовься) и «Сичжак!» (начало).

4.4. Поединок в каждом раунде должен начаться с команды «Сичжак! (Начали!)» рефери и должен заканчиваться командой рефери «Кыман! (Время истекло!)». Даже если рефери не объявил «Кыман!», поединок должен считаться закончившимся по истечению предписанного времени.

4.5. После завершения последнего раунда, участники должны занять положение, как в начале поединка. Участники должны снять свои шлемы и обменяться поклонами по команде рефери «Чарёт!», «Кюнне!» и затем ждать объявления решения рефери.

4.6. Рефери должен объявить победителя, поднимая свою руку в сторону победителя.

4.7. Уход участников.

(Пояснение 1)

В случае использования ЭСС рефери обязан проверить работу ЭСС и сенсорных носков обоих спортсменов, на исправность. Для ускорения процесса соревнований, процедура проверки может быть упразднена решением технического делегата.

(Пояснение 2)

Врач команды или физиотерапевт:

Во время оформления аккредитаций для должностных лиц команды должны быть приложены копии соответствующих лицензий врача команды или физиотерапевта. После проверки, специальные аккредитации должны быть выданы врачам команды или физиотерапевтам. Только тем, кто получил надлежащую аккредитацию, будут позволено войти в зону соревнования вместе с тренером.

Статья 6.6. Разрешенные технические приемы и места для атаки

1. Разрешенные технические приемы:

- Удары руками: прямой удар крепко сжатым кулаком.
- Удары ногами: любые удары ногами, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки.

2. Разрешенные места для атаки:

2.1. Туловище: Разрешается наносить удары кулаком и ногами в области, закрытые защитным жилетом. Однако запрещается нанесение ударов в позвоночник.

2.2. Голова: Это область – выше ключиц. Разрешается наносить удары только ногами.

3. Запрещенные зоны поражения: Голова: область выше ключицы, запрещена для нанесения ударов.

4. Зачётные и не зачётные технические приёмы.

4.1. Атаки ногами: Любые удары, наносимые с использованием части ноги ниже лодыжки.

4.2. Атака руками: не зачётные.

(Пояснение 1)

Атака руками разрешена, но не зачетная.

(Пояснение 2)

Атака в запрещённую зону поражения это запрещённое действие.

(Пояснение 3)

Голова, запрещённая зона для нанесения разрешенных технических действий.

Статья 6.7. Зачетные баллы

1. Зачетные зоны.

- 1.1. Туловище: синяя или красная часть защитного жилета.
 2. Критерии начисления очков:
 - 2.1. Баллы начисляются в случае, если разрешенные технические приемы выполняются точно и сильно по разрешенным для атаки местам на туловище.
 - 2.2. В случае использования электронной системы судейства (ЭСС), разрешенные техники, уровень усилий или/и зачётные зоны, определяются ЭСС. Решения ЭСС не опротестовываются видео повтором.
 - 2.3. Технический Комитет ВТФ устанавливает уровень прилагаемого усилия и чувствительность ЭСС. Уровень усилия ЭСС устанавливается в зависимости от возрастной, весовой категории и полом участников.
 - 2.3.1. Уровень зачётных усилий должен быть опубликован в положении о соревновании и озвучен на собрании представителей.
 - 2.3.2. Технический делегат может откалибровать уровень усилий, в случае если заданный уровень не был протестирован заранее.
 3. Зачётные баллы подразделяются:
 - 3.1. Два балла за удар ногой в защитный жилет.
 - 3.2. Три бала за удар ногой с поворотом в защитный жилет.
 - 3.3. Четыре (4) бала за удар с поворотом в прыжке.
 - 3.4. Один бал присуждается за каждый «Гамджом» другому спортсмену.
 4. Счет поединка - это сумма баллов в трех раундах или общий счёт по окончанию раунда, в случае если используется система поединков в один раунд.
 5. Аннулирование баллов: если участник заработал баллы с помощью запрещенных действий.
 - 5.1. Если запрещённое действие напрямую повлияло на взятие балла (ов), то судья наказывает участника совершившего запрещённое действие и аннулирует бал (ы).
 - 5.2. Однако если запрещённое действие не способствовало взятию балла (ов), то судья наказывает участника за запрещённое действие, но не аннулирует бал (ы).
- (Пояснения 1)
Удар с разворота ранжируется, как «Тичаги». В случае оценки ПСС такого удара (2 балла) ещё (1 балл) добавляются судьями.
- (Пояснение 2)
Удар с разворотом в прыжке, ранжируется, как удар с разворотом в прыжке «Долёчаги». В случае оценки такого удара (2 балла) ещё (2 балла) добавляются судьями.

Статья 6.8. Ведение счета и его оглашение

1. Подсчёт баллов производится с использованием электронной системы судейства вмонтированной в ПСС. Баллы за удары кулаком и дополнительные баллы за удары с вращением оцениваются в ручную, на специальном дополнительном устройстве, джойстике боковыми судьями.

Если ПСС не используется, все оценки будут производиться в ручную боковыми судьями при помощи джойстиков.

1.1. В случае если ПСС для подсчёта атакующих действий не используется, то зачётные баллы в корпус оцениваются в ручную, на специальном дополнительном устройстве, джойстике боковыми судьями.

2. Дополнительный балл за атаку с разворота или два дополнительных балла за удар в прыжке с вращением может быть не засчитан, в случае если атака с вращением не была оценена, как зачётный балл ПСС.

3. В случае использования трех (3) судей, зачетные балл или 2 балла за удар с разворотом или удар в прыжке с вращением, должны быть зафиксированные двумя или более судьями.

4. В случае использования двух (2) судей, зачетные балл или 2 балла за удар с разворотом или удар в прыжке с вращением, должны быть зафиксированные двумя судьями.

5. Баллы должны отображаться автоматически на табло после взятия.

(Пояснение 1)

В случае если ПСС не оценил удар, как зачётный удар с разворота или в прыжке с вращением, нажатия судей на джойстике (+1 или +2) не дадут дополнительных баллов.

Статья 6.9. Запрещенные действия и штрафы

1. Наказание за все запрещенные действия объявляет Рефери.

2. Все наказания, описанные в данной статье, объявляются рефери, как наказание «Гамджом» (штрафной балл).

3. «Гамджом» считается как один дополнительный балл для соперника.

4. Запрещенные действия:

Следующие действия должны классифицироваться как запрещенные действия, за которые объявляется «Гамджом»:

4.1. Пересечение ограничительной линии.

4.2. Падение.

4.3. Уход от поединка или уклонение от поединка.

4.4. Захват или толчок противника.

4.5. Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удару по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги или ударам ног в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий или удар был нацелен ниже пояса.

4.6. Атака ниже пояса.

4.7. Атака соперника после команды «Калё!».

4.8. Опасные атакующие действия.

4.9. Не безопасные защитные действия

4.10. Атака головой или атака коленом.

4.11. Атака упавшего соперника.

4.12. Не подобающее поведение со стороны спортсмена или тренера.

- а. Невыполнение команд рефери или установок.
 - б. Не допустимый протест (поведение) решений должностных лиц.
 - в. Не допустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча.
 - г. Провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера.
 - д. Если на месте официального врача находится не аккредитованный врач/физиотерапевт или любой другой член официальной делегации.
 - е. Любое другое не желательное или не спортивное поведение от спортсмена или тренера.
5. Если тренер или спортсмен совершает экстремальный поступок и не выполняет команды рефери, рефери объявляет санкции, поднимая желтую карточку. В этом случае члены Арбитражной Комиссии анализируют действия тренера и определяют оправданность наказания.
 6. Если участник преднамеренно отказывается, исполнять Правила соревнований или не подчиняется действиям рефери, рефери может закончить поединок и объявить победителем оппонента.
 7. Если судья при участниках при проверке или официальные лица в области соревнований, убеждаются что спортсмен или тренер пытаются манипулировать с ЭСС или заставляют ЭСС работать не надлежащим образом, то такой участник дисквалифицируется после консультации с техником ЭСС, если такая консультация необходима.
 8. Когда участник получает десять «Гамджом», рефери объявляет его (её) проигравшим по штрафным балам.

(Пояснение 1)

Запрещенные действия и наказания за них устанавливаются с целью:

1. Чтобы защитить спортсмена;
2. Чтобы гарантировать честную борьбу;
3. Чтобы поощрять использование соответствующей техники.
4. Для повышения уровня спортивного мастерства.

(Пояснение 2)

Запрещенные действия, наказываемые «Гамджом»:

а) Пересечение ограничительной линии:

«Гамджом», должно быть объявлено, когда обе ноги участника пересекли ограничительную линию.

«Гамджом» не дается в том случае, если участник пересекает ограничительную линию в результате запрещенных действий со стороны соперника.

б) Падение:

«Гамджом» объявляется за падение. Однако, если падение произошло в результате запрещённых действий соперника, «Гамджом» за падение не даётся, наказывается соперник. В случае если оба участника падают в результате случайного столкновения, наказание не дается.

в) Уход от поединка или пассивное ведение поединка:

- Это действие представляет поединок уход от поединка без намерения атаковать. Участника, который постоянно показывает защищающийся стиль,

будут наказывать. Если оба участника остаются бездействующими в течение пяти (5) секунд, центральный рефери дает команду «Файт!». «Гамджом» будет объявлен: Обоим участникам, если нет никаких активных действий от них через 5 секунд после того, как команда давалась; или участнику, который больше отступал назад от первоначальной позиции через 5 секунд после того, как давалась команда.

- Уход поворотом спиной к сопернику. Это действие включает поворот спиной с целью избежать атаки соперника, и это действие должно быть наказано, поскольку оно выражает отсутствие духа спортивной борьбы и может причинить серьёзную травму. Такое же наказание даётся за уклонение от атаки соперника путём наклона до уровня пояса или приседания.
- Уход от атакующих действий только для избегания атаки и для «задержки» времени, «Гамджом» должно быть дано пассивному спортсмену.
- Симуляция травмы. Это означает излишнее подчёркивание серьёзности травмы или указание на боль в той части тела, которая удару не подвергалась, с целью продемонстрировать, что в действиях соперника содержалось нарушение или с целью тянуть время. В этом случае, рефери должен наказать «Гамджом».
- «Гамджом» будет даваться спортсмену, который остановился, что бы поправить оборудование без остановки поединка рефери.
- В случае если в момент остановки спортсмена для поправления оборудования, оппонент наносит разрешенное техническое действие, то такое действие не будет рассматриваться, как, запрещенное действие с его стороны, наказание выносится только спортсмену, остановившемуся для поправления защитного оборудования, за затягивание времени.
- В ситуации клинча, когда один старается активно атаковать, а второй толкает для ухода от атакующих действий, то такое действие расценивается как запрещённое и наказывается, как за уход от поединка.
- Вход в клинч в повторяющейся манере, расценивается, как уход от поединка и наказывается «Гамджом».

г) Захват или толчок соперника:

Захват части тела соперника, униформы или защитного снаряжения руками, а также захват ноги или ступни и задержку их на предплечье.

Толчок, включает в себя:

- Выталкивание за линию,
- Толчок противника с целью предотвращения атакующего движения или возможность для выполнения атакующего движения.
- Толчок на дистанции без продолжения атакующими действиями.
- В клинче, когда оба спортсмена толкают друг друга для нанесения атакующих действий, то какой толчок не наказывается.
- В ситуации клинча, когда один старается активно атаковать, а второй толкает для ухода от атакующих действий, то такое действие расценивается, как запрещённое и наказывается, даже если толчок производится руками.

д) Подъем ноги для блокирования атакующей ноги соперника или/и удару по атакующей ноге соперника, с целью воспрепятствовать атаке противника, или поднятие ноги или ударам ногой в воздухе более 3 секунд для затруднения возможных атакующих действий или удар был нацелен ниже пояса.

Поднятие ноги или сбывающий удар не должно быть наказано только, когда оно сопровождается исполнением удара в сочетании.

е) Атака ниже пояса:

Этот пункт подразумевает атаку на любую часть тела ниже пояса. Когда атака ниже пояса происходит в обмене ударами, наказание не выносится. Эта статья также относится к сильному удару ногой по части бедра, колена или голени или наступания на стопу с целью прерывания технических действий соперника.

ж) Атака соперника после команды «Калё!»:

- Атака после команды подразумевает контакт с телом оппонента.
- Если атакующее действие началось до Команды, то такая атака не должна быть наказана.
- На видео повторе команда «Калё», рассматривается с момента, когда жест рефери уже закончен (полностью выпрямленная рука), и на этот момент положение полностью оторванной атакующий ноги от пола.
- Если атака после «Калё» не коснулась тела оппонента, но проявилась, как преднамеренная и травма опасная, рефери может наказать такое действие «Гамджом».

з) Опасные атакующие действия:

Это нарушение подразумевает удар по лицу соперника рукой, кулаком, запястьем, кистью, локтем, частью руки до плечевого сустава и должно быть наказано «Гамджом».

Атака в голову в результате не безопасных защитных действий не должна быть наказана. Рефери должен остановить поединок. В случае если спортсмен умышленно наносит удар в голову, желтая карточка даётся незамедлительно за опасные атакующие действия

и) Не безопасные защитные действия.

Когда умышленно или не умышленно занимает, такую позицию или тактически защищается так, что голова становится целью или попадает в зону поражения разрешенных технических действий, повышая риск не безопасных атакующих действий для оппонента.

В случае атаки в голову, рефери может запросить видео повтор, целью которого будет: определение, было ли это не безопасные атакующие действия или не безопасные защитные действия.

к) Атака головой или коленом:

Эта статья подразумевает умышленную атаку головой или коленом на короткой дистанции, однако атакующие действия коленом не наказываются в следующих случаях:

- Когда соперник резко устремляется вперед для выполнения атаки ногами.

- Удар происходит случайно или из-за несоответствия дистанции (расстояния).

л) Атака упавшего соперника:

Это действие чрезвычайно опасно из-за высокой вероятности нанесения травмы сопернику. Опасность является результатом того, что:

- Упавший соперник находится в состоянии незащищенности.
- Сила воздействия любого технического приёма на упавшего соперника всегда больше.

Такое агрессивное действие не соответствует духу Пода-весовая категория тхэквондо и соревнованиям. Таким образом, наказание должно быть вынесено в независимости от уровня воздействия.

м) Неподобающее поведение со стороны спортсмена или тренера.

- Не выполнение команд рефери или установок.
- Не допустимый протест (поведение) решений должностных лиц.
- Не допустимые попытки вмешаться или повлиять на исход матча.
- Провокации или оскорбления другого спортсмена или тренера.
- Не аккредитованный врач/физиотерапевт или любой другой член официальной делегации будет обнаружен сидящем на месте официального врача.
- Любое другое не желательное или не спортивное поведение от спортсмена или тренера.

Когда нежелательное поведение тренера или спортсмена происходит во время перерыва, рефери незамедлительно объявляет наказание и это наказание добавляется регистратором в начале следующего раунда.

Статья 6.10. Дополнительный 4 раунд и решение о предпочтительности

1. В случае, если победитель не может быть определен после окончания 3 раунда, должен проводиться 4 раунд (золотой раунд).

1.1. Продолжительность дополнительного раунда может быть 1 мин, 1.5 мин, 2 мин, в зависимости от решения технического делегата.

1.2. В случае если используется однораундовая схема, дополнительный раунд устанавливается протяженностью одна минута.

2. В случае проведения 4 раунда, все баллы и наказания, полученные в течение первых трех раундов, недействительны (аннулируются).

3. Участник, который первый заработает балл (ы) или чей соперник получит 2 «Гамджом», объявляется победителем.

4. Если ни один из участников не заработал балл (ы) после того, как завершился 4 раунд, победитель определяется решением о превосходстве по следующим критериям:

4.1. Участник, набравший наибольшее количество не зачётных ударов, зарегистрированных ПСС на протяжении 4 раунда.

4.2. Если количество не зачётных ударов зарегистрированных ЭСС одинаковое, участник, выигравший большее количество раундов из первых трёх.

4.3. Если количество выигранных раундов одинаковое, то побеждает тот, кто больше выбил 3 балловых и 4 балловых ударов за первые три раунда.

4.4. Если количество выигранных раундов одинаковое, участник, получивший меньшее количество «Гамджом» на протяжении всех четырёх раундов.

4.5. Если три предварительных критерия одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях 4 раунда. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (двое синий двое красный), то рефери объявляет своё решение.

5. В случае если используется однораундовая схема, победитель в дополнительном раунде при ничейном счёте определяется:

5.1. Участник, который выбьет наибольшее количество не зачётных ударов, зарегистрированных ЭСС на протяжении 4 раунда.

5.2. Если количество не зачётных ударов зарегистрированных ЭСС одинаковое, спортсмен, выигравший больше раундов в первых трёх.

5.3. Если количество выигранных раундов одинаковое, то побеждает тот, кто больше выбил 3 балловых и 4 балловых ударов за первые три раунда.

5.4. Если количество выигранных раундов одинаковое, спортсмен, который получил меньшее количество «Гамджом» на протяжении всех четырёх раундов.

5.5. Если три предварительных критерия одинаковые, рефери и судьи принимают решение о превосходстве, базирующееся на действиях 4 раунда. Если решение о превосходстве при решении рефери и судей одинаковое (двое синий двое красный), то рефери объявляет своё решение.

(Пояснение 1)

Победителем будет участник, который первый заработает баллы или тот, чей оппонент получит два наказания «Гамджом». Одно наказание «Гамджом» в дополнительном раунде не будет засчитано, как плюс один балл к оппоненту.

(Пояснение 2)

Решение предпочтительности должно быть основано на техническом превосходстве над соперником через агрессивное ведение поединка, большее число выполненных техник, использование более сложной техники и в показе лучшей манеры ведения поединка.

Процедура для определения превосходства:

1) До начала поединка, все должностные лица судейства берут карту превосходства.

2) Когда победитель определяется решением о превосходстве, рефери должен объявить «Ву-сэ-кирок» (Решение о превосходстве).

3) После команды рефери, судьи в течение 10 секунд должны сделать запись о победителе с обозначением своей должности, подписью на карте предпочтительности и передать их рефери.

4) Рефери собирает все карты предпочтительности, делает запись об окончательном результате и затем объявляет победителя.

5) После объявления победителя, рефери передает карты предпочтительности, регистратору.

(Пояснение 3)

ЭСС определяет кто первый забрал баллы, в случае обоюдной атаки.

Статья 6.11. Решения о победе

1. Победа вследствие остановки поединка рефери.(ПОР)
2. Победа по финальному счету.(ПФС)
3. Победа по разнице баллов.(ПРБ)
 - 3.1. Победа по разнице баллов
 - 3.2. Победа по достижению максимального счёта.
4. Победа в дополнительном раунде (ПДР).
5. Победа по предпочтительности (ПП).
6. Победа вследствие снятия спортсмена (ПСС).
7. Победа вследствие дисквалификации (ПД).
8. Победа в виду смены Спортивного Класса (ПСК).
9. Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания (ПРВ).

(Пояснение 1)

Победа вследствие остановки поединка рефери:

Рефери объявляет этот результат, в следующих случаях:

- а. В случае если соперник в нокдауне в результате атаки разрешенной техникой, не может продолжать поединок при счёте «Йо-доль» или если рефери решает, что соперник не способен продолжить поединок, этот результат может быть объявлен прежде, чем истекнут 10 секунд.
- б. Если участник не может продолжать поединок после истечения одной минуты для оказания первой помощи.
- в. Если участник три раза игнорирует команду рефери продолжать поединок три.
- г. Если рефери осознаёт, что необходимо остановить поединок для безопасности спортсмена.
- д. Когда официальный врач определяет, что поединок необходимо остановить вследствие травмы спортсмена.

(Пояснение 2)

Победа по разнице баллов:

В случае разницы в счете в 20 баллов между двумя участниками во время завершения 2 раунда и/или в любое время в течение 3 раунда, рефери должен остановить поединок и объявить победителя по разнице баллов.

(Пояснение 3)

В случае использования однораундовой схемы первые кто достиг разницы в 12 баллов, в любой момент раунда, объявляется победителем.

(Пояснение 4)

В случае использования однораундовой схемы спортсмен первый, набравший 20 баллов, в любой момент раунда, объявляется победителем.

(Пояснение 5)

Победа вследствие снятия участника:

Победитель определяется в связи со снятием соперника.

- когда соперник снят с соревнований из-за травмы или других причин;
- когда соперник не возобновляет поединок после минутного периода для отдыха и не реагирует на команду начать поединок;
- когда секундант бросает полотенце на площадку, чтобы показать поражение в поединке.
- когда спортсмен получает удар в голову в результате не осторожных атакующих действий и официальный врач соревнований говорит, что он может продолжать, но спортсмен отказывается.

(Пояснение 6)

Победа вследствие дисквалификации:

Это - результат, определяемый дисквалификацией соперника при взвешивании или когда соперник теряет свой статус перед началом соревнований.

Следующие действия разнятся в соответствии с причиной дисквалификации.

- В случае если участники не прошли или не явились на официальное взвешивание, после того, как прошла жеребьевка: Результат необходимо отметить в турнирной сетке и информация должна быть доведена техническим должностным лицам и всем заинтересованным представителям. Рефери для этого поединка не назначаются. Участники, не прошедшие или не явившиеся на официальное взвешивание, к соревнованиям не допускаются.
- Если спортсмен прошел взвешивание, но не появился в зоне тренера: рефери и соперник ожидают на своих местах, пока рефери не объявит победителя поединка.
- Если спортсмен был травмирован в результате не аккуратных атакующих действий и не может продолжать поединок. Его оппонент нанёсший травму объявляется проигравшим в виду дисквалификации.

(Пояснение 7)

Победа в виду смены спортивного класса после первого выступления. В таком случае оппонент данного спортсмена объявляется победителем в виду смены спортивного класса его оппонентом. И продолжает соревноваться в не зависимости от предыдущего результата.

(Пояснение 8)

Победа вследствие объявленных рефери мер взыскания: Объявляется рефери в случаях:

- а) Если участник набирает десять «Гамджом».
- б) Если установлено, что участник манипулирует сенсорами или системой судейства ПСС.
- в) Если участник или тренер не подчиняются командам рефери или не подчиняются правилам соревнований, или совершает любые серьёзные нарушения поведения, включая не адекватный протест.

Статья 6.12. Классификация и типы нокдауна

1. Когда любая часть тела, кроме подошв ступней, касается пола вследствие воздействия силы технического приема, выполненного соперником.
2. Когда участник поражен техническим приемом и не проявляет намерения или возможности продолжить состязание.
3. Если рефери решит, что поединок не может продолжаться в результате проведенного мощного технического приема.

(Пояснение 1)

Нокдаун:

Ситуация когда, участник сбит на пол, или потрясен в результате удара, или неспособен адекватно отвечать требованиям поединка. Даже в отсутствии этих признаков рефери может интерпретировать как нокдаун ситуацию, когда в результате контакта возникает опасность продолжения поединка, или когда возникает вопрос о безопасности участников.

Статья 6.13. Процедура при нокдауне

1. Если участник в нокдауне в результате атаки соперника с использованием разрешенных технических действий, то Рефери предпринимает следующие меры:

1.1 Рефери останавливает поединок, объявив «Кальо!», с целью разделить нападавшего от находящегося в нокдауне соперника.

1.2 Рефери начинает отсчет громко вслух от «Хана! (один)» до «Йоль! (десять)» с секундным интервалом, повернувшись к находящемуся в нокдауне участнику, при этом выполняя жесты рукой, показывая отсчет времени.

1.3 В случае, если находящийся в нокдауне участник встает во время отсчета Рефери и желает продолжить борьбу, Рефери должен продолжить счет до «Йо-доль! (восемь)» для полного восстановления этого спортсмена. Затем Рефери должен определить, восстановился ли соперник и, если так, то продолжить поединок командой «Кесок! (Продолжить!)».

1.4 Если участник, находящийся в нокдауне, не может продемонстрировать желание продолжать поединок при счете «Йодоль! (восемь)», Рефери объявляет другого участника победителем К.О.

1.5 Отсчет продолжается даже после окончания раунда или после того, как общее время поединка истекло.

1.6 Если оба участника находятся в нокдауне, Рефери будет продолжать отсчет, пока один из соперников не восстановится.

1.7 Если оба участника не восстановились при счете «Йоль! (десять)», победитель будет определен по счету матча до момента нокдауна.

1.8 Если Рефери считает, что участник не в состоянии продолжать поединок, то он (Рефери) может объявить победителя и без отсчета.

2. Действия по окончании поединка

Любой участник, который не смог продолжить поединок в результате серьезной травмы независимо какой части тела, может быть допущен к соревнованиям не ранее чем через 30 дней с письменного разрешения врача назначенного соответствующей федерацией.

(Пояснение 1)

Оделить нападавшего:

В этой ситуации нападавший должен вернуться к месту разметки соответствующего участнику, однако, если побежденный соперник находится около его (нападавшего) места, то участник должен ожидать команды перед стулом своего секунданта.

Рефери должен быть постоянно готов к внезапному мощному удару, воздействие от которого приводит к ситуации нокдауна участника.

(Пояснение 2)

В случае если участник, получивший мощный удар, встает в течение отсчета рефери и желает продолжить матч: Первичная цель отсчета состоит в том, чтобы защитить спортсмена. Даже если спортсмен желает продолжить поединок раньше, чем счет «восемь», рефери должен досчитать до «Йодоль!» перед возобновлением поединка. Счет до «Йодоль!» является обязательным и не может быть изменен рефери.

Счет от одного до десяти: Хана, Дуль, Сэт, Нэт, Дасот, Йосот, Ильгоп, Йодоль, Ахоп, Йоль.

(Пояснение 3)

Рефери должен определить, восстановился ли соперник если так, то продолжить поединок командой «Кесок»: Рефери должен установить способность спортсмена продолжить поединок до счета «восемь». Удостоверившись в состоянии спортсмена после счета «восемь», рефери напрасно не должен тратить время, возобновить поединок.

(Пояснение 4)

Когда спортсмен находится в ситуации нокдауна, не выражает желание, чтобы возобновить поединок при счете «Ёдоль», рефери должен объявить другому победу в виду остановки рефери, досчитав до «Ёль»: Спортсмен должен выразить желание продолжить состязание, жестикулируя несколько раз в боевой позиции со сжатым кулаком. Если спортсмен не может показать этот жест при счете «Ёдоль», рефери должен объявить другого победителем после счета «Ахоп» и «Ёль». Выражение желания продолжить поединок после счета «Ёдоль» не может рассматриваться. Даже если соперник выражает желание, чтобы возобновить при счете «Ёдоль», рефери может продолжать счет и может объявить нокаут, если он решит, что соперник неспособен к возобновлению поединка.

(Пояснение 5)

Если участник сбит мощным ударом и его состояние подвергается серьезным угрозам, то судья может приостановить счет и призывать к оказанию первой помощи или сделать это одновременно со счетом.

(Руководство к действию).

а) Рефери не должен тратить дополнительное время для определения состояния восстановления спортсмена после счета «Ёдоль», если во время ведения счета не определил состояние спортсмена.

б) Когда спортсмен явно оправляется перед счетом «Ёдоль» и выражает желание продолжить поединок, однако рефери видит что необходимо оказать первую помощь, рефери должен вначале возобновить поединок «Кесок», а уже потом остановить для оказания медицинской помощи «Калё» «Киси».

Статья 6.14. Процедуры в случае удара в голову

В поединках Пода-весовая категория тхэквондо все техники нанесения ударов в голову, в целях безопасности атлетов, запрещены.

1. Процедуры при атаке в голову.

1.1. Рефери должен разделить атакующего с атакуемым в голову подав команду «Калё» и остановить время для оказания первой помощи «Кеси».

1.2. В случае если спортсмен может продолжать, рефери после вынесения наказания, продолжает поединок.

1.2.1. Рефери должен запросить видео повтор для определения были ли это: не безопасные атакующие действия или не осторожные защитные действия.

1.3. В случае если у рефери возникают сомнения, о возможности или не возможности продолжения поединка, он руководствуется заключением официального врача.

1.4. Если врач даёт заключение, что спортсмен может продолжать, то после вынесения наказания, продолжает поединок.

1.5. Если заключение врача, говорит о том, что не безопасно для участника продолжать поединок, то травмированный атлет, в случае не безопасных атакующих действий, объявляется победителем в виду дисквалификации оппонента.

1.6. Если заключение врача говорит, что участник может продолжать, но он отказывается, то его объявляют проигравшим в виду снятия с соревнований.

1.7. Если заключение врача говорит, что спортсмен симулирует травму, то его объявляют проигравшим в виду дисквалификации.

1.8. В случае если удар в голову был результатом не безопасных защитных действий, наказание за такую атаку не даётся.

1.8.1. Если заключение врача говорит что не безопасно для спортсмена продолжать поединок, в результате не безопасных защитных действий, приведших к атаке в голову, такого спортсмена объявляют проигравшим в виду снятия с соревнований.

1.8.2. Если заключение врача говорит, что он может продолжать то, после вынесения наказания за не безопасные защитные действия, подложить поединок.

1.9. Если травма головы была вследствие падения и удара головой о покрытие. Падение не было вызвано, запрещенными действиями с обеих сторон, а явилось случайным, рефери должен опираться на заключение врача, о возможности или не возможности продолжать поединок:

1.9.1. Если заключение врача говорит что это не безопасно для спортсмена продолжать поединок, такого спортсмена объявляют проигравшим в виду снятия с соревнований.

1.9.2. Если заключение доктора говорит, что спортсмен может продолжать, рефери должен продолжить поединок «Кесок».

2. Официальный врач соревнований может воспользоваться дополнительным временем (свыше одной минуты), для определения может, продолжать атлет или нет. Это относится только в ситуации атаки в голову.

2.1. До окончания одной минуты отведённой для оказания первой помощи, рефери должен спросить врача нужно ли ему дополнительное время.

2.2. Если доктор просит дополнительное время, рефери объявляет «Шиган» до окончания времени оказания первой помощи.

2.3. Если же врачи выносят заключение, что спортсмен не сможет продолжать, то должны применяться пункты 1.2, 1.3 или 1.4 данной статьи.

3. Любой спортсмен, который получил удар в голову, попадает под действие Статьи Процедура в случае нокдауна.

(Пояснение 1)

Врач команды или физиотерапевт команды, не может давать заключение о состоянии спортсмена, может он продолжать или нет. Такое решение принимает только официальный врач.

Статья 6.15. Действия, связанные с временной остановкой поединка

1. Если поединок должен быть остановлен вследствие травмы, одного или обоих участников, то рефери должен принять меры, предусмотренные ниже.

1.1. Рефери должен остановить поединок, объявляя «Калё!» и отдать команду временно остановить поединок, объявляя «Кеси!» (Приостановить!) ответственному за хронометраж.

1.2. Рефери должен позволить участнику в течение одной минуты, получить помощь от официального доктора, рефери может разрешить оказание первой помощи врачу команды, если официальный доктор занят или в его решении нет необходимости.

1.3. В случае если травмированный спортсмен не может продолжить поединок по окончании одной минуты, то рефери объявляет противника победителем.

1.4. В случае если продолжение соревнования невозможно по истечении одной минуты, соперник, нанеший травму с использованием запрещенных действий, наказываемых «Гамджом», то он объявляется проигравшим, в виду дисквалификации.

1.5. В случае если оба соперника находятся в нокауте и неспособны продолжить соревнование по истечении одной минуты, результат выносится на основании счета, сложившегося до получения травм.

1.6. Если рефери определяет, что боль вызвана только ушибом, то рефери объявляет «Калё» и подаёт команду «Стендап». Если участник отказывается продолжать поединок после трёх команд рефери «Стендап» то Рефери Останавливает Поединок.

1.7. Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости(тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, то

рефери должен позволить спортсмену получить первую помощь в течение одной минуты после команды «Кеси». Судья может спортсмену дать воспользоваться медицинской помощью даже если ранее он командовал «Стендап» в случае если рефери предполагает возможность одной из ранее перечисленных травм.

1.8. Остановка поединка в случае травмы: Если рефери определяет, что спортсмен получил травму такую, как перелом кости(тей), вывих, растяжение лодыжки и/или кровотечение, Рефери должен проконсультироваться с председателем медицинского комитета или официальным врачом. Если происходит повторная травма с такими же симптомами, то официальный врач принимает решение об остановке поединка судьей и объявить травмированного проигравшим.

1.9. Если для оказания медицинской паузы одной минуты не достаточно, то доктор может попросить только одну дополнительную минуту. По окончании, которой принимается окончательное решение о статусе спортсмена.

2. Однако в ситуации, которая требует приостановления поединка по иным причинам, чем травма, то судья должен объявить «Калё» (стоп) и возобновить поединок, объявив «Кесок» (продолжение).

(Пояснение 1)

Когда рефери решает, что соревнование не может быть продолжено из-за травмы или другой чрезвычайной ситуации, рефери предпринимает следующие меры:

а) Если ситуация критическая и спортсмен без сознания или страдает из-за серьёзной травмы время имеет решающее значение, первая помощь должна быть немедленно оказана и поединок должен быть завершен. В этом случае результат состязания будет решен следующим образом:

- Виновник объявляется проигравшим, если травма получена в результате запрещенного действия наказываемое «Гам-джом»;
- Выведенный из строя соперник объявляется проигравшим, если травма произошла в результате легальных действий или случайного, неизбежного контакта;
- Если результат травмы был не связан с содержанием поединка, победитель должен быть определен по счету перед остановкой матча. Если остановка произошла до окончания 1 раунда, то матч должен быть признан недействительным.

б) Когда травма незначительная, спортсмен может получить необходимую медицинскую помощь в пределах одной минуты после команды «Кеси».

- Команду продолжить поединок: рефери принимает решение, после консультации с официальным врачом может или нет спортсмен продолжать поединок. Рефери может в любое время призвать спортсмена продолжить поединок, не дожидаясь истечения одной минуты. Рефери может объявлять любого участника, кто не следует команде возобновить поединок проигравшим;

- В то время как участник получает медицинскую помощь или находится в процессе восстановления, через 40 секунд после команды «Кеси», рефери начинает громко объявлять оставшееся время нахождения у врача с интервалом в пять секунд. Если участник не может продолжать поединок по истечению одной минуты, результат поединка должен быть объявлен;
 - После объявления «Кеси!», временной интервал 1 минута должен быть строго соблюден независимо от наличия официального Доктора. Однако когда требуется помощь доктора, но доктор отсутствует или необходима дополнительная обработка, период 1 минута может быть приостановлен в соответствии с решением рефери;
 - Если возобновление поединка невозможно после того, как истекла одна минута, решение о победителе поединка будет определено согласно подстатье «а» этой статьи.
- в) Если оба соперника получили травмы и не способны продолжить поединок после одной минуты, то результат состязания будет определен по следующим критериям:
- Если результат - результат запрещенного действия наказываемым, «Гам-джом», то один из участников должен быть проигравшим в виду дисквалификации;
 - Если результат не был связан с запрещенным действием, наказываемым «Гам-джом», то результат поединка должен быть определён по счёту до остановки матча. Однако если остановка матча произошла до конца 1-ого раунда, то результат поединка аннулируется, и оргкомитетом определяется новое время для повторного матча. Спортсмен, который не сможет продолжать поединок объявляется снятым в виду травмы;
 - Если результат травмы - результат запрещенных действий обоих спортсменов, которые будут оштрафованы «Гамджом», то оба участника объявляются проигравшими, в виду дисквалификации.

(Пояснение 2)

В случаях, не описанных выше, действовать следующим образом:

- а) Когда возникают форс-мажорные обстоятельства, не поддающиеся контролю, требующие приостановки состязания, рефери останавливает поединок и обращается за директивами к Техническому делегату.
- б) Если поединок приостановлен после завершения второго раунда, то победитель определяется по счёту на момент остановки поединка.
- в) Если поединок остановлен до окончания второго раунда, то будет назначен новый поединок, состоящий из трёх раундов.

Раздел 7. АРБИТРАЖ И САНКЦИИ

Статья 7.1. Арбитраж

1. Состав Арбитражной комиссии

1.1. Квалификация членов: члены исполнительного комитета ОСФ или лицо с достаточной квалификацией тхэквондо, назначенное Президентом.

Технический делегат является председателем Арбитражной комиссии. Члены комиссии: главный судья, заместитель главного судьи, старший тренер по возрасту, главный тренер, председатель коллегии судей региональной спортивной федерации.

1.2. Состав: Один Председатель и не более семи членов, включая Технического Делегата.

1.3. Порядок назначения на должность: Председатель и члены Арбитражной комиссии соревнований по пхумсэ назначаются Президентом ОСФ по рекомендации Председателя комиссии пхумсэ ОСФ.

2. Обязанности: Арбитражная комиссия исправляет ошибки, допущенные официальными лицами судейства при подсчете баллов в случае подачи протеста, и принимает дисциплинарные меры в отношении должностных лиц, совершивших ошибочные действия. Результаты предоставляются Президенту ОСФ.

3. В своей работе Арбитражная комиссия руководствуется «Положением об Арбитражной комиссии», утвержденным Президентом ОСФ и одобренной исполкомом ОСФ.

4. Процедура подачи протеста.

4.1. В случае, если существует возражение по решению судей, официальный представитель команды должен в течение 10 минут после выступления участника предоставить Арбитражной комиссии заявление о пересмотре решения (протест), с тем чтобы решение о результате апелляции было объявлено через 30 минут. Процедура протеста осуществляется на основании «Положения об арбитражной комиссии».

4.2. Совещание по вопросу протеста проводится Арбитражной комиссией, за исключением заинтересованных судей из того же субъекта Российской Федерации, что и участник. Решение принимается голосованием.

4.3. Для того чтобы выяснить факты протеста, члены Арбитражной комиссии могут вызывать заинтересованных должностных лиц судейства для того, чтобы узнать их мнение.

4.4. Решение, принятое Арбитражной комиссией является окончательными и обжалованию не подлежит.

(Пояснения)

Арбитражная комиссия должна состоять не менее чем из пяти членов и количество их должно быть нечетным.

(Пояснение 1)

Судьи из того же субъекта Российской Федерации, что и участник: Любой судья в Арбитражной комиссии, из того же субъекта Российской Федерации, что и спортсмен или тренер, должен быть исключен из участия в рассмотрении вопроса. Во всех случаях количество судей должно быть нечетным. Если Председатель из того же субъекта Российской Федерации, что и участник или тренер, то он не имеет права рассматривать данный вопрос, и из остальных судей должен быть выбран временный Председатель.

(Пояснение 2)

Замена должностных лиц судейства. Председатель Арбитражной комиссии может по рекомендации Технического делегата, заменить должностных лиц судейства. В связи с этим, Технический делегат может поручить Главному судье, назначить Председателя из судейских должностных лиц.

(Пояснение 3)

Совещание судей проводится чтобы:

- а) После рассмотрения причин апелляции, Арбитражная комиссия должна сначала решить, «приемлема» или «неприемлема» она для обсуждения.
- б) При необходимости, комиссия может услышать мнения рефери или судей, которые должны быть вызваны, комиссией.
- в) Комиссия просматривает видеозаписи выступления и т.д., если необходимо.
- г) После обсуждения, комиссия проводит тайное голосование, чтобы принять решение.
- д) Председатель комиссии публично объявляет принятое решение.
- е) Должны быть предприняты необходимые меры для реализации решения.

Ошибки в определении результатов выступления:

при выявлении ошибок при вычислении баллов за выступления или вследствие не выявления ошибок в выступлении спортсмена, решение должно быть изменено.

5. Процедура видео повтора.

1) В случае, если есть возражения против решения рефери или боковых судей, в ходе поединка, тренер спортсмена может потребовать от рефери незамедлительного просмотра видео повтора.

2) Когда тренер запрашивает видео повтор (не позднее чем через 5 секунд после спорной ситуации), рефери должен подойти к тренеру и спросить о причине запроса видео повтора. Сфера запроса видео повтора тренером ограничивается фактическими ошибками судей, такими как сильный удар, точность и жесткость действия, намерения, согласование во времени действия в отношении объявлений наказаний.

3) Рефери объявляет видео-жюри о запросе на видео повтор.

Один из членов Арбитражной комиссии соревнования, который не является представителем той же команды, что и участники, должен быть направлен на этот корт для рассмотрения видео повтора.

4) После просмотра видео повтора, видео-жюри информирует рефери об окончательном решении. В случае, если член видео-жюри и член арбитражной комиссии не могут прийти к решению, окончательное решение будет принято техническим делегатом.

5) Решение по данному вопросу должно быть сделано в течение 2 минут после подачи апелляции на видео повтор.

6) Каждый тренер имеет один шанс на апелляцию в поединке. Если апелляция будет признана обоснованной, а ошибка исправленной, тренер сохраняет свою квоту для апелляции.

7) В течение одного чемпионата, нет никаких ограничений на общее количество апелляций тренера для его участника.

8) Решения видео-жюри являются окончательными; дальнейшие апелляции по данному вопросу не будут приниматься ни во время, ни после поединка, за исключением ошибок в определении результата поединка, ошибок в подсчёте баллов или идентификации спортсмена. В таких случаях официальный протест может быть представлен в соответствии с процедурой подачи.

9) В случае положительной апелляции в поединке Арбитражная комиссия проводит рассмотрение данного поединка в конце дня соревнований и может принять дисциплинарные меры в отношении соответствующих судей, если это необходимо.

Статья 7.2. Санкции

1. Арбитражная комиссия собирается для обсуждения поведения тренера, участника, должностного лица и/или любого члена делегации, если с их стороны произошло одно из следующих нарушений:

- Вмешательство в ход соревнований
- Подстрекательство зрителей и распространение ложных слухов.

2. Арбитражная комиссия может вызвать заинтересованное лицо для подтверждения события нарушения поведения.

3. Для своевременного разрешения конфликта Арбитражная комиссия должна обсудить нарушение и принять решение о дисциплинарном воздействии, которое должно вступить в силу немедленно после принятия решения. Результаты обсуждения должны быть объявлены общественности, а решение в письменном виде должно быть передано в Дисциплинарную комиссию ОСФ.

4. Решение о дисциплинарных санкциях может варьироваться, в зависимости от степени нарушения. К спортсменам, представителям делегаций и представителям федераций могут быть применены штрафные санкции описанные в «Положении об Арбитражной комиссии».

5. Дисквалификация с соревнования автоматически влечет за собой дисквалификацию на все последующие соревнования проводимые ОСФ на срок определяемый Арбитражной комиссией.

(Пояснение 1)

«Вмешательство в ход соревнований» означает поведение заключающееся, но, не ограничиваясь только этим, в агрессивности или неуместном поведении по отношению к любым официальным лицам, отказ покидать зону соревнований после выступления, кидание предметами и/или оборудованием, и т.д.

(Пояснение 2)

Арбитражная комиссия: решение Арбитражной комиссии о наказании и его детали должны соответствовать Правилам соревнований.

Раздел 8. ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 8.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей

1. Спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, в соответствии с пунктом 5 статьи 37.1 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации по вопросам обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объекта спорта к проведению спортивных соревнований, утвержденных в установленном порядке.

2. Ответственность за организацию и проведение соревнований по тхэквондо возлагается на представителей органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта, и Федерации тхэквондо субъекта Российской Федерации, на территории которого проводятся соревнования.

Часть 2. *Часть утратила силу (приказ Минспорта России от 3.09.2020 № 677)*

Часть 3. *Часть утратила силу (приказ Минспорта России от 29.09.2020 № 728)*